

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.ДВ.2.1 Теория игр

по направлению подготовки: 38.03.01 «Экономика»

по профилю «Экономика предприятий и организаций»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: Экономики, организации и управления производством

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Экономики, организации и управления производством»

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Теория игр» являются:

- а) *формирование знаний* по применению теоретико-игровых методов при принятии эффективных финансово-экономических решений в условиях частичной или полной неопределенности;
- б) *обучение технологии* нахождения оптимальных решений матричных игр;
- в) *обучение способам применения* знаний по решению типовых задач теории игр и навыков работы со специальной литературой;
- г) *раскрытие сущности процессов, происходящих* в экономике путем применения математического аппарата теории игр.

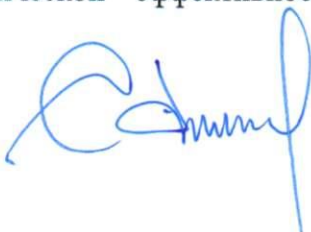
2. Содержание дисциплины:

Предмет и модели исследования операций. Многокритериальные задачи. Матричные игры, методы их решения и их использование при экономическом моделировании. Теория статистических решений и ее применение при решении экономических задач. Биматричные игры и их использование при построении моделей рынков. Принятие решений в иерархических системах. Задачи сетевого планирования. Основные понятия теории массового обслуживания и теории надежности

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

- 1) Знать:
 - а) основные научные принципы и базовые понятия теории игр;
 - б) точные и приближенные методы решения игр;
 - в) концепции экономико-математического моделирования с помощью теории игр;
 - г) инструментальные средства для обработки экономических данных в соответствии с поставленной задачей.
- 2) Уметь:
 - а) проводить анализ постановки задачи по выбору решений в различных финансово-экономических ситуациях;
 - б) выбрать инструментальные средства для обработки экономических данных в соответствии с поставленной задачей, анализировать результаты расчетов и обосновать полученные выводы;
 - в) решать, разрабатывать и обосновывать предложения по их совершенствованию с учетом критериев социально-экономической эффективности, рисков и возможных социально-экономических последствий.
- 3) Владеть:
 - а) методами решения типовых задач теории игр;
 - б) способностью выбрать инструментальные средства для обработки экономических данных в соответствии с поставленной задачей, проанализировать результаты расчетов и обосновать полученные выводы;
 - в) навыками разработки и обоснования предложений по их совершенствованию с учетом критериев социально-экономической эффективности, рисков и возможных социально-экономических последствий.

Зав. кафедрой ЭОУП



С.В. Киселев