

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.ОД.5 Теория игр

по направлению подготовки: 38.03.01 «Экономика»
по профилю «Бизнес-статистика и прогнозирование»
Квалификация выпускника: БАКАЛАВР
Выпускающая кафедра: БСМЭ

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Бизнес-статистики и математических методов в экономике»

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Теория игр» являются:

- а) *формирование знаний* по применению теоретико-игровых методов при принятии эффективных финансово-экономических решений в условиях частичной или полной неопределенности;
- б) *обучение технологии* нахождения оптимальных решений матричных игр;
- в) *обучение способам применения* знаний по решению типовых задач теории игр и навыков работы со специальной литературой;
- г) *раскрытие сущности процессов, происходящих* в экономике путем применения математического аппарата теории игр.

2. Содержание дисциплины:

Задачи принятия решений. Многокритериальная оптимизация
Антагонистические игры. Решение в чистых стратегиях
Решение матричной игры в смешанных стратегиях
Графический метод решения матричных игр
Игры с матрицей $m \times n$
Биматричные игры
Кооперативные игры

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

основные научные принципы и базовые понятия теории игр;
точные и приближенные методы решения игр;
концепции экономико-математического моделирования с помощью теории игр;
эволюцию теории игр;
основные принципы классификации (типологии) игр;
методы практического построения и анализа теоретико-игровых моделей.

2) Уметь:

провести анализ постановки задачи по выбору решений в различных финансово-экономических ситуациях;
подобрать подходящую теоретико-игровую модель;
используя модель, получить результат,
проинтерпретировать его в содержательных терминах решаемой задачи и оценить его эффективность.

3) Владеть:

методами решения типовых задач теории игр.

Зав.каф. БСМЭ



Аксянова А.В.