

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.ДВ.6.1 Объектно-ориентированное программирование

по направлению подготовки: 38.03.01 «Экономика»

по профилю «Математические методы в экономике»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: БСМЭ

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Бизнес-статистики и математических методов в экономике»

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» являются:

- а) *формирование знаний* о методах обработки нечисловой информации;
- б) *обучение технологии* объектного и визуального программирования;
- в) сформировать умения разработки приложений с использованием объектов.

2. Содержание дисциплины:

Введение в объектно-ориентированное программирование (ООП) в среде VB .NET

Процедуры и функции. Процедура Sub main

Конструктора

Классы и частичные классы

Методы и свойства

Наследование. Абстрактные классы и интерфейсы

События и делегаты

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) основные понятия ООП, - объект, метод, свойство, класс, инкапсуляция, наследование, встраивание, полиморфизм, библиотеки классов, шаблоны классов;
- б) место, особенности и преимущества ООП при создании сложных программных продуктов;
- в) особенности языка Visual Basic .NET.

2) Уметь:

- а) использовать для решения аналитических и исследовательских задач современные технические средства и информационные технологии;
- б) конструировать классы на Visual Basic .NET;
- в) применять принципы наследования;
- г) использовать конструктора;
- д) использовать готовые библиотеки классов.

3) Владеть:

- а) методами решения стандартных задач ООП;
- б) средствами разработки объектов на языке Visual Basic .NET.

Зав.каф. БСМЭ



Аксянова А.В.