

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.ОД.16 «Введение в разработку программного обеспечения для мобильных систем»

по направлению подготовки: 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

по профилю «Информационные системы и технологии»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: ИПМ

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Информатики и прикладной математики»

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Введение в разработку программного обеспечения для мобильных систем» являются

- а) подготовка бакалавров, имеющих базис специальных знаний в области информационных технологий для работы в области мобильной разработки (основы проектирования и программирования мобильных приложений);
- б) изучение базового устройства платформы Android и возможностей, которые предоставляет данная платформа для разработки мобильных систем;
- в) получение практических навыков по созданию пользовательских интерфейсов, сервисов, а также по использованию сигнализации, аппаратных сенсоров и стандартных хранилищ информации в рамках указанной платформы.

2. Содержание дисциплины:

Обзор платформ (ОС) для мобильных устройств и средств разработки под различные платформы.

Разработка мобильных приложений под Android в среде eclipse и другими способами.

Разработка мобильных приложений под iOS.

Разработка мобильных приложений под Windows Phone.

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

Объектно-ориентированный анализ и дизайн;

Паттерны объектно-ориентированного программирования;

Проектирование и создание баз данных;

Основные принципы проектирования и программирования мобильных приложений;

одну или несколько сред разработки мобильных приложений (по умолчанию - eclipse);

особенности разработки мобильных приложений;

программирования на соответствующем языке (по умолчанию - java).

2) Уметь:

Основы программирование приложений на языке Java;

Желательно: разработка пользовательских интерфейсов;

Осуществлять разработку топологии информационной сети с учетом технических требований;

разработки полноценного мобильного приложения;

основными конструкциями соответствующего языка программирования (по умолчанию - java);

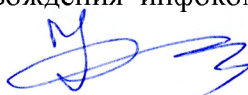
поиска, установки и использования одной или нескольких сред разработки мобильных приложений (по умолчанию - eclipse);

Осуществлять организацию информационных сетей для обеспечения профессиональной деятельности;

3) Владеть:

Методами и средствами анализа структуры инфокоммуникационных сетей;
Навыками определения задач проектирования инфокоммуникационных сетей;
Методами и средствами проектирования топологии информационных сетей;
Технологиями построения и сопровождения инфокоммуникационных систем и сетей;

Зав.каф. ИПМ



Н.К. Нуриев