

# АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

## Б1.В.ОД.3 «Компьютерное моделирование»

по направлению подготовки: 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

по профилю «Информационные системы и технологии»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: Информатики и прикладной математики

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Информатики и прикладной математики»

### 1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Компьютерное моделирование» являются:

- а) знакомство с основными принципами моделирования;
- б) получение теоретических знаний и практических навыков в области разработки компьютерных моделей;
- в) сформировать у студентов необходимый объем специальных знаний в области методов моделирования и анализа систем.

### 2. Содержание дисциплины «Компьютерное моделирование»:

Понятия моделирование, модель.

Классификация моделей. Требования к моделям.

Виды моделирования.

Жизненный цикл системы.

Технология построения и использования имитационных моделей.

Базовые операции при редактировании изображений в Macromedia Flash MX.

Работа с анимацией, работа со слоями в Macromedia Flash MX.

Символы. Создание клипов в Macromedia Flash MX.

### 3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) основные понятия теории моделирования, математические предпосылки и различные подходы к построению моделей;
- б) программные средства имитационного моделирования;
- в) технологию современного структурного анализа бизнес-процессов.

2) Уметь:

- а) работать с пакетами прикладных программ профессиональной направленности;
- б) использовать прикладные программные графические редакторы, информационно-поисковые системы.

3) Владеть:

- а) умениями в области предпроектного обследования объекта проектирования, системный анализ предметной области, их взаимосвязей
- б) базовыми знаниями для решения практических задач в области информационных систем и технологий.

Зав. каф. ИПМ



Н.К. Нуриев