

АННОТАЦИИ РАБОЧИХ ПРОГРАММ ДИСЦИПЛИН

Дисциплина Б1.В.ДВ.7.1 **Визуальное программирование на языках высокого уровня.**

по направлению подготовки: 27.03.04 «Управление в технических системах»
по профилю «Системы и средства автоматизации технологических производств»

Квалификация (степень) выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: САУТП

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Автоматизированные системы сбора и обработки информации»

1. Цели освоения дисциплины

- а) формирование у студентов знаний и умений в написании несложных программ;
- б) приобретение студентами навыков использования интегрированной среды программирования Visual Studio;
- в) умение создавать пользовательские типы данных (функции, классы).
- г) умение производить отладку программного кода.

2. Содержание дисциплины «Визуальное программирование»

Основы, принципы визуального программирования.

Язык Visual C++ и его возможности.

Создание и сохранение программ.

Типы данных, переменные и константы.

Операции и выражения.

Управляющие операторы.

Процедуры и функции.

Объекты и коллекции.

Встроенные функции.

Экранные формы и их элементы.

Применение графических компонентов для создания изображений.

Анимация.

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Знать: а) основные термины, определения и понятия, относящиеся к среде программирования Visual C++;

б) структуры проекта Visual C++;

в) набор основных стандартных элементов окна программы.

Уметь: а) пользоваться принципами визуального программирования;

б) выполнять программирование инженерных задач на алгоритмическом языке Visual C++;

в) уметь эффективно использовать системное математическое обеспечение ПЭВМ и уметь ориентироваться в прикладном программном обеспечении ПЭВМ;

Владеть: а) навыками работы в интегрированной среде программирования Visual C++;

б) навыками работы с отечественными и зарубежными информационно-справочными материалами.

Зав.каф. САУТП



В.А. Фафурин