

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

Дисциплина	<u>Б1.В.ОД.4 «Компьютерная графика»</u>
Направление подготовки	<u>54.03.01 «Дизайн»</u>
По профилю	<u>Дизайн костюма</u>
Квалификация (степень) выпускника	<u>БАКАЛАВР</u>
Кафедра-разработчик рабочей программы	<u>«Дизайн»</u>

1. Цели освоения дисциплины «Компьютерная графика»:

- а) приобретение знаний о компьютерном дизайне и графике;
- б) изучение методов представления растровых и векторных изображений, технологиях их обработки, преобразования.

2. Содержание дисциплины «Компьютерная графика»

- основы компьютерной графики,
- программные средства компьютерной графики,
- основы представления цвета,
- графические форматы и их структуру;
- устройства ввода/вывода графической информации, их характеристики и настройка,
- методы растривования,
- методы преобразования растровых изображений;
- основы компьютерного дизайна,
- методы работы с растровой и векторной графикой,
- обработки и коррекции изображений; имитации техник графического дизайна,
- подготовки графических проектов,
- основы разработки компьютерных шрифтов,
- методы разработки фирменного стиля.

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) основы компьютерного дизайна
- б) построения и анализа изображений
- в) основы композиции
- г) пропорции и перспективы

2) Уметь:

- а) анализировать сложные графические образы,
- б) оценивать качество растровых, векторных изображений и шрифтов,
- в) использовать программные средства компьютерной графики для создания элементов графического дизайна и обработки растровых и векторных изображений,
- г) создавать графические проекты и элементы фирменного стиля.

3) Владеть:

- а) обработкой графической информации;
- б) коррекции, монтажа растровых изображений,
- в) работой с панелью инструментов, каналами, слоями, палитрой и основными фильтрами композиционного анализа сложных графических образов, допечатной подготовки изображений, ввода вывода графической информации, настройки цвета.

Зав.кафедрой Дизайн



В.В.Хамматова