

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

Дисциплина	<u>Б1.Б.14 «Информационные технологии в дизайн проектировании»</u>
Направление подготовки	<u>54.03.01 «Дизайн»</u>
По профилю	<u>Графический дизайн</u>
Квалификация (степень) выпускника	<u>БАКАЛАВР</u>
Кафедра-разработчик рабочей программы	<u>«Дизайн»</u>

1. Цели освоения дисциплины «Информационные технологии в дизайн проектировании»:

- а) приобретение знаний об информационных технологиях;
- б) изучение принципов функционирования теле-видео ресурсов, методов создания и подачи видеоматериала, технология их обработки и преобразования.

2. Содержание дисциплины «Информационные технологии в дизайн проектировании»

- основы видеоряда, программные средства видео монтажа, основные видео стандарты, видео форматы и их характеристики;
- устройства ввода/вывода видео информации их настройка, приемы оцифровки видеоматериала, методы преобразования видеоформатов;
- основы видео дизайна, построения и анализа информации, основы видеокомпозиции;
- методы работы с видеоматериалом, обработки и коррекции изображений; имитации техник графического оформления, подготовки графического материала, методы создания видео презентаций.

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) основы компьютерного дизайна
- б) построения и анализа изображений
- в) основы композиции
- г) пропорции и перспективы

2) Уметь:

- а) анализировать сложные графические образы,
- б) оценивать качество видео и растрового материала,

в) использовать программные средства программные средства видео обработки для создания видеоряда, дизайна и обработки растровых и видео материалов,

г) создавать презентационные проекты с элементами фирменного стиля.

3) Владеть:

а) коррекции, монтажа видеофрагментов,

б) работы с панелью инструментов, каналами, слоями, палитрой и основными видеоэффектами, композиционного анализа сложных видео образов,

в) постобработкой видеоряда, ввода вывода видеоинформации, корректировки цвета.

Зав.кафедрой Дизайн



В.В.Хамматова