

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ Б1.Б.12.2 «Компьютерная графика»

по направлению подготовки: 29.03.01 «Технология изделий легкой промышленности»

по профилю Технология кожи и меха

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: ПНТВМ

Кафедра-разработчик рабочей программы: Инженерной компьютерной графики и автоматизированного проектирования

1.Цели освоения дисциплины:

Формирование у обучаемых знаний и умений, необходимых для квалифицированного построения и создания графики различного типа, получение навыков работы с пакетами машинной графики различного назначения, знакомство с основами применения систем автоматизированного проектирования.

2.Содержание дисциплины :

Понятие компьютерной графики, ее основные виды, цветовые модели в компьютерной графике, форматы графических файлов, методы и способы обработки графических изображений, принципы и способы организации систем автоматизированного проектирования, интерактивный режим проектирования, информационное обеспечение.

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Иметь представление: о типах компьютерной графики; принципах создания компьютерной графики; современных программных продуктах в области компьютерной графики; импорте и экспорте графики в различные графические форматы.

Знать: способы сжатия графики, основные принципы организации базовых графических систем; форматы и процедуры обработки графических изображений и текстов.

Уметь: корректно выбрать графический формат для хранения, передачи; выбирать графические пакеты для различных практических задач; накапливать опыт работы в области компьютерной графики; применять графические пакеты для автоматизации процесса проектирования, обработки графических файлов различного типа; использовать встроенные справочные системы пакетов компьютерной графики.

И.о. зав.каф. ПНТВМ



А.В. Островская