

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.ДВ.3.2 Основы информационных технологий

по направлению подготовки: 38.03.02 «Менеджмент»

по профилю «Предпринимательство»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающее структурное подразделение: ВШММ

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Бизнес-статистики и математических методов в экономике»

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Основы информационных технологий» являются:

- а) *формирование знаний* в области алгоритмизации и основ программирования, необходимых для решения экономических задач;
- б) *обучение технологии* структурного и визуального программирования;
- в) *обучение способам* решения типовых задач

2. Содержание дисциплины:

Основные классы задач и методы вычислительной математики, используемые для их решения

Понятие об алгоритмах и языках программирования высокого уровня

Программирование различных структур

Методика визуального проектирования

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) понятия: программное обеспечение, алгоритм, код, процедура, событие, элемент управления;
- б) основы аппаратного и программного обеспечения современного персонального компьютера;
- в) современные методы обработки информации с помощью ЭВМ;
- г) основные принципы алгоритмизации и программирования;
- д) основные принципы визуального конструирования и разработки приложений.

2) Уметь:

- а) использовать вычислительную технику в сфере его профессиональной деятельности;
- б) приобретать и обрабатывать информацию, используя современные информационные технологии;
- в) решать типовые задачи структурного программирования

3) Владеть:

- а) интегрированной средой разработки Visual Basic 6.0 для разработки простых программ и приложений;
- б) редактором Visual Basic for Application для использования программных модулей в приложениях MS Office.

Директор ВШММ


(подпись)

Зинурова Р.И.