

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

Дисциплина	<u>Б1.В.ДВ.6.1 «WEB дизайн»</u>
Направление подготовки	<u>54.03.01 «Дизайн»</u>
	(шифр) (наименование)
Программа подготовки	<u>Графический дизайн</u>
Квалификация (степень) выпускника	<u>БАКАЛАВР</u>
Кафедра-разработчик рабочей программы	<u>«Дизайн»</u>

1. Цели освоения дисциплины «WEB дизайн»

Целью дисциплины является изучение методологических и концептуальных теоретических сведений о WEB-дизайне, формирование у студентов умения и навыков работы с WEB-страницами и эффективного комбинирования элементов мультимедиа, а также подготовка специалистов, умеющих применять современные методики разработки и сопровождения WEB-сайтов, используемых в дальнейшей профессиональной деятельности.

2. Содержание дисциплины «WEB дизайн»

Основы аппаратных средств WEB-дизайна,

Основные инструментальные средства, используемые для создания WEB-страниц,

Знакомство с возможностями создания базовых элементов WEB-страниц (текст, графические изображения, звук, анимация), с возможностями применения информационных технологий в сети Интернет.

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

1. ОК-1. Владение культурой мышления, способен к обобщению, анализу, восприятию информации, постановке цели и выбору путей её достижения;

2. ПК-2. Владение рисунком, умением использовать рисунки в практике составления композиции и переработкой их в направлении проектирования любого объекта; владеет принципами выбора техники исполнения конкретного рисунка; навыками линейно-конструктивного построения и основами академической живописи; элементарными профессиональными навыками скульптора; современной шрифтовой культурой; приемами работы в макетировании и моделировании; приемами работы с цветом и цветовыми композициями; методами и технологией классических техник

станковой графики (гравюра, офорт, монотопия); основными правилами и принципами набора и верстки.

3. ПК-3. Разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; возможные приемы гармонизации форм, структур, комплексов и систем; комплекс функциональных, композиционных решений.

4. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Знать:

- а) О состоянии развития современных web-технологий, об их месте и роли в работе компьютерных сетей Internet/Intranet;
- б) О проблемах и направлениях развития web-технологий;
- в) О проблемах и направлениях развития программных средств, применяемых в web-технологиях;
- г) Об основных методах и средствах автоматизации проектирования, используемых в программных средствах;
- д) Об основах построения сложных web-узлов.

Уметь:

- а) Применять различные инструментальные средства для разработки web-страниц и web-узлов;
- б) Ориентироваться в современных информационных технологиях, их возможностях, перспективах развития;
- в) Создавать различные элементы мультимедиа, используя при этом современные программно-аппаратные средства;
- г) Осуществлять выбор средств и методов для решения поставленных профессиональных задач.

Владеть:

- а) Методикой формирования элементов мультимедиа с помощью современных программных средств;
- б) Инструментами создания web-страниц и перспективами развития современных мультимедийных инструментов, применяемых для создания таких web-страниц;
- в) Специальной литературой в изучаемой предметной области.

Зав.кафедрой Дизайн



В.В.Хамматова