

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

Дисциплина	<u>Б1.В.ДВ.6.2 «Компьютерное проектирование»</u>
Направление подготовки	<u>54.03.01 «Дизайн»</u>
Программа подготовки	<u>Графический дизайн</u>
Квалификация (степень) выпускника	<u>БАКАЛАВР</u>
Кафедра-разработчик рабочей программы	<u>«Дизайн»</u>

1. Цели освоения дисциплины «Компьютерное проектирование»

Освоение специальных графических программ для создания проектных решений.

2. Содержание дисциплины «Компьютерное проектирование»:

Изучение понятия компьютерной графики и формата графических файлов;
Знакомство с понятиями растровая, векторная графика, анимация, 3D-графика;
Освоение популярных графических редакторов на уровне пользователя;
Приобретение необходимого минимального уровня знаний для работы в программах Adobe Photoshop и Corel Draw;
Подготовке презентации студенческих работ в программах PowerPoint, Flash;
Применение полученных знаний в создании различной полиграфической продукции в рамках курсового и дипломного проектирования.

4. В результате изучения дисциплины студент должен:

Знать:

- а) форматы графических файлов;
- б) виды компьютерной графики;
- в) основы работы в программах Adobe Photoshop и Corel Draw;
- г) основные законы визуализации.

Уметь:

а) использовать в проектировании элементы фирменного стиля, современные графические программы, создавать эскизы графическими средствами программ векторной и растровой графики; применять полученные знания по компьютерной графике при работе над курсовым или дипломным проектом;

Владеть:

а) навыками использования современных информационных технологий, таких как оборудование для работы с компьютерной графикой и навыки работы в компьютерной сети Интернет.

Зав.кафедрой Дизайн



В.В.Хамматова