

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

Б1.В.ДВ.05.02 «Проектно-исследовательская деятельность»

Направление подготовки 54.03.01 «Дизайн»
По профилю «Графический дизайн»
Квалификация (степень) выпускника БАКАЛАВР
Выпускающая кафедра «Дизайн»
Кафедра-разработчик рабочей программы «Дизайн»

1. Цели освоения дисциплины

- а) развитие познавательных умений и навыков;
- б) приобретение способности ориентироваться в информационном пространстве;
- в) умение самостоятельно конструировать свои знания и интегрировать их из различных областей наук;
- г) обладать навыками критически мыслить.

2. Содержание дисциплины

Основные понятия исследовательской деятельности обучающегося
Исследовательская и проектная деятельность. Виды проектов
Цели и задачи курса. Научно-исследовательская работа и подготовка к ее проведению. Этапы НИР
Основные положения научного эксперимента
Активный эксперимент. Проведение научного исследования
Математическое описание технологических процессов
Написание отчета об исследовании. Основные стандарты построения научного текста

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) методы исследований, проектирования и проведения экспериментальных работ;
- б) аналитические и численные методы для анализа математических моделей;
- в) специальную научно-техническую и патентную литературу по тематике исследований и разработок;

2) Уметь:

- а) рассматривать проблемное поле и выделять подпроблему, формулировать ведущую проблему и постановку задач, вытекающих из этой проблемы
- б) планировать проектную деятельность дизайнера;
- в) анализировать технологический процесс как объект управления созданием коллекции
- г) применять современные методы исследования структуры коллекции, форм моделей, конструкции изделий;
- д) проводить стандартные и сертификационные испытания текстильных материалов, изделий и технологических процессов;

3) Владеть:

- а) современными информационными технологиями, способностью управлять информацией с использованием прикладных программ деловой сферы деятельности, использовать сетевые компьютерные технологии и базы данных в своей предметной области, пакеты прикладных программ для представления результатов своей деятельности и хода работы;
- б) навыками создания презентации в различных формах, с использованием специально подготовленных продуктов проектирования (макета, плаката, компьютерной презентации, чертежей, моделей, театрализации, видео, аудио и сценических представлений и др.);
- в) способностью разрабатывать проекты коллекций с учетом проведения исследования (анализ, синтез, выдвижение гипотезы, детализация и обобщение)

Зав.кафедрой Дизайн



В.В.Хамматова