

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.06 «Архитектура информационных систем»

по направлению подготовки: 09.03.02 «Информационные системы и технологии»
по профилю «Информационные системы и технологии»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: ИПМ

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Информатики и прикладной математики»

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Архитектура информационных систем» являются:

- а) теоретическая и практическая подготовка студентов в области разработки программ продуктов;
- б) приобретение знаний и навыков анализа, моделирования и развития архитектуры информационных систем;
- в) применение полученных знаний для решения прикладных технических и информационных задач;
- г) практическое освоение принципов разработки программных средств на языке Python.

2. Содержание дисциплины «Архитектура информационных систем»:

Основы в области разработки программных продуктов

Освоение программирования в низкоуровневой среде на языке программирования ассемблер.

Моделирование архитектуры информационных систем.

Изучение основ языка программирования python.

Построения процесса разработки программного обеспечения.

Изучений разработки ПО в ООП подходе.

Разработки приложений на высокоуровневых классах на языке программирования python

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) основные понятия моделирования систем, понятие архитектуры построения программных продуктов, модели и методики моделирования архитектуры информационной системы предприятия, понятие паттерна;
- б) базовые понятия ООП подхода;
- в) содержание и методы тестирования программного обеспечения.

2) Уметь:

- а) строить модели архитектуры информационной системы, оценивать качество проектных решений;
- б) выполнять отладку и тестирование элементов разрабатываемых информационных систем;
- в) разрабатывать техническую и эксплуатационную документацию на программные средства.

3) Владеть:

- а) методами графического моделирования информационных систем;
- б) навыками написания программного кода.
- б) навыками поиска и отладки ошибок при написании программного кода