АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины
Информационные технологии в профессиональной деятельности

По направлению подготовки: 29.03.04 «Технология художественной обработки материалов»
По профилю: «Промышленный дизайн и материалы художественных изделий»
Квалификация выпускника: Бакалавр
Выпускающая кафедра: Дизайн
Кафедра- разработчик рабочей программы : «Дизайн»

1. Цели освоения дисциплины
а) приобретение знаний об информационных технологиях;
б) изучение принципов создания графических файлов, растровой и векторной технологии, их обработки и преобразования.

2. Содержание дисциплины:
Раздел 1 «Обработка фотографий в программе Adobe Photoshop CC».
Раздел 2 «Рисование моделей костюмов в программе Adobe Photoshop CC».
Раздел 3 «Рисование в программе Adobe Illustrator CC».
Раздел 4 «Создание узоров в программе Adobe Illustrator CC».
Раздел 5 «Верстка в программе Adobe In Design CC».

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:
1) Знать:
а) основы компьютерного дизайна;
б) построения и анализа изображений;
в) основы композиции;
г) пропорции и перспективы.
2) Уметь:
а) анализировать сложные графические образы;
б) оценивать качество исходного растрового материала;
в) использовать программные средства программные средства создания обработки изображений для создания дизайна и обработки растровых и векторных материалов;
г) создавать презентационные проекты с элементами фирменного стиля.
3) Владеть:
а) коррекцией, монтажом изображений;
б) работы с панелью инструментов, каналами, слоями, палитрой и основными эффектами, композиционного анализа сложных образов;
в) постобработкой изображений, ввода вывода информации, корректировки цвета.

Зав.каф. Дизайн Хамматова В.В.