

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины
Основы проектной деятельности

По направлению подготовки: 29.03.04 «Технология художественной обработки материалов»

По профилю: «Промышленный дизайн и материалы художественных изделий»

Квалификация (степень) выпускника БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: Дизайн

Кафедра-разработчик рабочей программы «Менеджмента и предпринимательской деятельности»

1. Цели освоения дисциплины

Цели освоения дисциплины «Основы проектной деятельности»:

- а) сформировать представления о проектной деятельности как специфической форме организации процессов управления;
- б) сформировать навыки выявления и постановки целей и задач проекта, а также оптимальных способов их решения;
- в) научить выделять ресурсные ограничения на всех этапах жизненного цикла проекта;
- г) подготовить обучающихся к разработке проектов с учетом действующих стандартов и иных нормативных актов.

2. Содержание дисциплины «Основы проектной деятельности»:

Понятие проектного управления, его отличие от операционного управления.

Инициация проекта

Планирование проекта

Исполнение проекта

Мониторинг и контроль проекта

Завершение проекта

Области знаний в управлении проектом

Документирование проектной деятельности

Специализированное программное обеспечение проектной деятельности

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) понятия «проект», «программа», «портфель проектов»;
- б) как связаны управление проектами, управление операционной деятельностью и организационной стратегией.
- в) влияние дизайна организации на процесс управления проектной деятельностью;

2) Уметь:

- а) управлять процессами интеграции, планирования, содержания и стоимости проекта;
- б) разрабатывать систему документационного обеспечения проекта, исходя из действующих стандартов и иных нормативных актов.
- в) выявлять и оценивать риски проекта, разрабатывать мероприятия для реакции на рискованные события.

3) Владеть:

- а) навыками работы с информационными системами управления проектами с использованием специализированного ПО (программного обеспечения);
- б) навыками управления заинтересованными сторонами проекта;
- в) навыками разработки и презентации проекта заказчику.

Зав.кафедрой Дизайн



В.В.Хамматова