АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Разработка пользовательского интерфейса

по направлению подготовки: 01.03.02 «Прикладная математика и информатика»
по профилю «Прикладная математика и информатика»
Квалификация выпускника: БАКАЛАВР
Выпускающая кафедра: ИСУИР

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Интеллектуальных систем и управления информационными ресурсами»

1. Цели освоения дисциплины

Целью преподавания дисциплины «Разработка пользовательского интерфейса» является изучение студентами основ технологий программирования распределённых клиент-серверных приложений в Internet, создания различных Web-приложений.

2. Содержание дисциплины:

Юзабилити сайтов. Проектирование веб-интерфейсов
Визуальное оформление и верстка сайтов.
Javascript. Основы программирования
Технологии React и JSX.
Технология ASP.NET MVC Core
Работа web-приложения с базами данных

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:
а) основные определения и понятия веб-конструирования и веб-программирования;
б) основные приемы создания сайтов;
в) современные веб клиент-серверные технологии.
2) Уметь:
а) создавать веб-приложения на базе ASP.NET MVC технологий;
б) создавать клиентские веб-приложения;
в) уметь организовать работу веб-приложений с базами данных.
3) Владеть:
а) навыками практического программирования конкретных задач в определенной языковой среде;
б) информацией об основных принципах работы персональных машин IBM PC и совместимых с ними.

Зав.каф. ИСУИР  Герасимов А.В.