

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Рекурсивно-логическое программирование

по направлению подготовки: 01.03.02 «Прикладная математика и информатика»

по профилю «Прикладная математика и информатика»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: «Интеллектуальных систем и управления информационными ресурсами»

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Интеллектуальных систем и управления информационными ресурсами»

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Рекурсивно-логическое программирование» являются

- а) формирование знаний о рекурсивно – логических подходах к программированию и основах языка Пролог
- б) обучение технологии нечислового программирования
- в) обучение способам применения языка Пролог
- г) раскрытие сущности процессов, связанных с символьным вычислением

2. Содержание дисциплины:

Понятие о базах знаний

Модели баз знаний

Логические модели баз знаний

Принцип резолюции

Понятие о логической программе

Элементы языка Пролог

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) возможности и сферы применения средств логического программирования в развитии технологий использования вычислительной техники;
- б) основные подходы к формализации знаний;
- в) формализованные системы описания баз знаний;
- г) принцип резолюции;
- д) средства логического программирования и методику логического программирования.

2) Уметь:

- а) использовать методы формальных логических выводов;
- б) выполнять эквивалентные преобразования формул;
- в) описывать базы знаний логических программ;
- г) использовать формальные модели для формализации знаний;
- д) программировать задачи различных классов;
- е) использовать принцип резолюции для трассировки процедур логического вывода.

3) Владеть:

- а) описанием знаний с применением различных формализованных систем;
- б) методами формальных логических выводов;
- в) методикой и технологией логического программирования
- г) строить доказательства выводов логических программ