

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Разработка пользовательского интерфейса

по направлению подготовки: 02.03.03 «Математическое обеспечение и администрирование информационных систем»

по профилю «Информационные системы и базы данных»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: ИСУИР

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Интеллектуальных систем и управления информационными ресурсами»

1. Цели освоения дисциплины

Целью преподавания дисциплины «Разработка пользовательского интерфейса» является изучение студентами основ технологий программирования распределённых клиент-серверных приложений в Internet, создания различных Web-приложений.

2. Содержание дисциплины «Разработка пользовательского интерфейса»:

Юзабилити сайтов. Проектирование веб-интерфейсов

Визуальное оформление и верстка сайтов.

Javascript. Основы программирования

Технологии React и JSX.

Технология ASP.NET MVC Core

Работа web-приложения с базами данных

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) основные определения и понятия веб-конструирования и веб-программирования;
- б) основные приемы создания сайтов;
- в) современные веб клиент-серверные технологии.

2) Уметь:

- а) создавать веб-приложения на базе ASP.NET MVC технологий;
- б) создавать клиентские веб-приложения;
- в) уметь организовать работу веб-приложений с базами данных.

3) Владеть:

- а) навыками практического программирования конкретных задач в определенной языковой среде;
- б) информацией об основных принципах работы персональных машин IBM PC и совместимых с ними.

Зав.каф. ИСУИР



Герасимов А.В.