

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Инженерная и компьютерная графика

по направлению подготовки: 29.03.01 «Технология изделий легкой промышленности»

по профилю «Технология и проектирование изделий индустрии моды»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: материалов и технологий легкой промышленности

Кафедра-разработчик рабочей программы: инженерной компьютерной графики и автоматизированного проектирования

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Инженерная и компьютерная графика» являются

- а) формирование знаний о закономерностях изображения пространственных объектов на чертеже,
- б) формирование представлений о правилах оформления конструкторской документации

2. Содержание дисциплины «Инженерная и компьютерная графика»

Точка, прямая, плоскость.

Метрические задачи.

Поверхности и их пересечение. Развертка.

Единая система конструкторской документации.

Соединение деталей.

Эскизирование технических деталей.

Изучение пакета прикладных программ.

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) закономерности изображения пространственных объектов на чертеже;
- б) правила оформления конструкторской документации;
- в) изображение и обозначение резьбы;
- г) изображение сборочной единицы.

2) Уметь:

- а) выполнять эскизы, рабочие и сборочные чертежи;
- б) выполнять аксонометрические проекции деталей.

3) Владеть: навыками геометрического моделирования пространственных объектов.

Зав.каф. МТЛП

Л.Н. Абуталипова