АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Информационные технологии

по направлению подготовки: 29.03.01 «Технология изделий легкой промышленности»
по профилю «Технология и проектирование изделий индустрии моды»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: материалов и технологий легкой промышленности

Кафедра-разработчик рабочей программы: информатики и прикладной математики

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Информационные технологии» являются:

- а) освоение практических навыков верстки сайтов используя язык разметки гипертекста HTML;
- б) изучение способов внедрения на веб страницу таблиц каскадных стилей CSS;
- в) освоение практических навыков и теоретические основы программирования на языке JavaScript;
- г) освоение теоретических основ и приобретение практических навыков по работе с HTTP сервером Apache;
- д) освоение практических навыков и теоретические основы программирования на языке серверных скриптов PHP;
- е) освоение практических навыков работы с библиотекой jQuery;
- ж) освоение практических навыков работы с JavaScript - фреймворком Angular.

2. Содержание дисциплины «Информационные технологии»:

Введение в HTML, отображение файла в интернете

Теги для работы с текстом, создание списков в HTML;

Создание ссылок и работа с их атрибутами, отображение изображений;

Создание таблиц, а также ячеек таблицы, подключение файлов;

Использование тегов div и span, формы для ввода информации;

Использование TextArea и тега Button, селекторы выбора информации;

Специальные теги в HTML5, дополнительные специальные HTML5 теги;

Оптимизация сайта под все браузеры.

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) знать:

- а) о семиуровневой модели OSI;
- б) о принципах работы WWW;
- в) о клиент – серверной системе;
- г) языки WEB программирования.

2) уметь:

- а) создавать сайты одностраничники используя HTML и CSS;
- б) программировать на языке интерпретаторе JavaScript;
- в) программировать на языке серверных скриптов PHP;
- г) настраивать HTTP сервер Apache;
- д) использовать фреймворки и дополнительные библиотеки для расширения возможностей языков программирования.

3) владеть:

- а) практическими навыками программирования WEB приложений;
- б) навыками настройки PHP машины и HTTP сервера Apache;
- в) навыками front end разработки.