

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Инженерная и компьютерная графика

по направлению подготовки: 29.03.01 «Технология изделий легкой промышленности»

по профилю «Инновационные технологии кожевенно-меховых материалов»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: ПНТБМ

Кафедра-разработчик рабочей программы:

Кафедра-разработчик рабочей программы: ИКГ и АП

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Инженерная и компьютерная графика» являются

- а) формирование знаний о закономерностях изображения пространственных объектов на чертеже,
- б) формирование представлений о правилах оформления конструкторской документации

2. Содержание дисциплины «Инженерная и компьютерная графика»

Точка, прямая, плоскость.

Метрические задачи.

Позиционные задачи.

Поверхности.

Единая система конструкторской документации.

Соединение деталей.

Эскизирование технических деталей

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) закономерности изображения пространственных объектов на чертеже,
- б) правила оформления конструкторской документации,

2) Уметь:

- а) работать с литературой,
- б) составлять конструкторскую документацию,

3) Владеть:

- а) методикой поиска и сбора материала из различных источников,
- б) навыками работы с конструкторской документацией.

Зав. кафедрой ПНТБМ



Э.Ф. Вознесенский