

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

«Инженерная и компьютерная графика»

По направлению подготовки:	<u>08.03.01 «Строительство»</u>
По профилю подготовки:	<u>Производство и применение строительных материалов, изделий и конструкций</u>
Квалификация выпускника:	<u>БАКАЛАВР</u>
Выпускающая кафедра:	<u>«Архитектура и дизайн изделий из древесины»</u>
Кафедра-разработчик рабочей программы:	<u>«Инженерная компьютерная графика и автоматизированное проектирование»</u>

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Инженерная и компьютерная графика» являются:

- а) формирование знаний о методах проецирования, о закономерностях изображения пространственных объектов на плоском чертеже;
- б) развитие способностей пространственного мышления.

2. Содержание дисциплины «Инженерная и компьютерная графика»:

Эпюр Монжа. Правила оформления чертежа. Позиционные задачи. Изображения: виды, разрезы, сечения. Многогранники. Резьба. Резьбовые соединения. Составление и работа с конструкторской документацией. Изучение пакета прикладных программ.

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) методику поиска, сбора и обработки информации;
- б) стандарты, необходимых для решения типовых задач в области лесозаготовок и деревопереработки.

2) Уметь:

- а) применять методику поиска, сбора и обработки информации;
- б) использовать знания составления конструкторской документации для решения типовых задач в области лесозаготовок и деревопереработки.

3) Владеть:

- а) навыками поиска, сбора и обработки информации;
- б) навыками использования знаний работы с конструкторской документацией при решении типовых задач в области лесозаготовок и деревопереработки.

Зав. кафедрой АрД, проф.



Р. Р. Сафин