

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

«Цвет в дизайне»

Направление подготовки 54.03.03 «Искусство костюма и текстиля»
По профилю «Художественное проектирование костюма»
Квалификация (степень) выпускника БАКАЛАВР
Выпускающая кафедра «Дизайн»
Кафедра-разработчик рабочей программы «Дизайн»

1. Целями освоения дисциплины

- а) формирование у студентов целостных теоретических знаний о цвете как органической составляющей дизайна;
- б) формирование дизайнерского мышления;
- в) развитие колористического мышления и дизайнерских способностей;
- г) обучение профессиональным навыкам использования цвета в проектной работе;
- д) умение создавать высокохудожественные и гармоничные произведения;
- е) воспитание эстетического вкуса;

2. Содержание рабочей программы

Основы цветоведения

Типология и классификации цветов. Свойства цвета.

Основные признаки цвета

Колористика.

Психологические аспекты цвета. Эстетика цвета

Цвет как средство выразительности в области дизайна

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Знать:

- а) вопросы образования и восприятия цвета;
- б) законы цветовых отношений в живописи, свойства цвета;
- в) типы колорита;
- г) эстетико-психологические аспекты цвета;
- д) возможности цвета как средства композиции;

Уметь:

- а) грамотно и правильно владеть законами цветоведения;
- б) уметь размещать изображаемые объекты в формате плоскости, с учетом оптических (зрительных) иллюзий;
- в) создавать цветовые гармонии;
- г) пользоваться цветом в пространстве;

Владеть:

- а) цветовой грамотой;
- б) практическими навыками при составлении цвета;
- в) способами, приемами и средствами построения на плоскости и в объеме живописных форм.

Зав.кафедрой Дизайн



В.В.Хамматова