

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Объектно-ориентированное программирование

Направление подготовки: 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

Профиль подготовки «Автоматизированные системы обработки информации и управления»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: «Автоматизированных систем сбора и обработки информации»

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Автоматизированных систем сбора и обработки информации»

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» являются:

- а) формирование знаний и умений по основным понятиям объектно-ориентированного программирования;
- б) использование программного средства для разработки законченных программ;
- в) подготовка бакалавров к выполнению профессиональной деятельности.

2. Содержание дисциплины «Объектно-ориентированное программирование»:

Теоретические основы объектно-ориентированного программирования

Основы программирования на языке C#

Создание и использование классов

Разработка графического интерфейса пользователей

Работа с данными

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- теоретические основы объектно-ориентированного программирования;
- методы и алгоритмы проектирования объектно-ориентированных программ;
- методы, языки и способы программирования объектно-ориентированных систем;

2) Уметь:

- разрабатывать интерфейс объектно-ориентированных программ;
- выполнять отладку и тестирование прикладных программ.

3) Владеть:

- навыками работы в интегрированной среде программирования MS Visual Studio

Зав. каф. АССОИ,
профессор

Р.Н. Гайнуллин