

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Компьютерные программы визуализации изделий деревообработки и мебели

по направлению подготовки: 35.03.02 «Технология лесозаготовительных и деревоперерабатывающих производств»

по профилю «Дизайн и автоматизированное проектирование изделий из древесины»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: ПДМ

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Переработки древесных материалов»

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Компьютерные программы визуализации изделий деревообработки и мебели» являются:

- а) формирование знаний, умений, навыков визуализации и компьютерного проектирования изделий деревообработки и мебели;
- б) выработка навыков поверхностного моделирования трехмерных объектов и фотореалистичной визуализации;
- в) изучение и практическое использование специализированных программных обеспечений для проектирования изделий деревообработки и мебели.

2. Содержание дисциплины «Компьютерные программы визуализации изделий деревообработки и мебели»:

Раздел 1. Основы конструирования изделий деревообработки и мебели.

Раздел 2. Принципы визуализации и компьютерного проектирования изделий деревообработки и мебели.

Раздел 3. Компьютерные программы визуализации.

Раздел 4. Принципы компьютерного поверхностного моделирования трехмерных объектов.

Раздел 5. Основы фотореалистичной визуализации и компьютерные программы.

Раздел 6. Алгоритмы и инструменты создания фотореалистики.

Раздел 7. Рендер, постобработка, художественная обработка и компьютерные программы.

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) основы компьютерного проектирования;
- б) специализированные программные обеспечения для проектирования изделий деревообработки и мебели;
- в) принципы поверхностного моделирования трехмерных объектов;
- г) основные операции необходимые для формообразования модели;
- д) общие правила настройки алгоритмов фотореалистичной визуализации;

2) Уметь:

- а) выбирать инструменты специализированных программ для проектирования изделий;
- б) проводить поверхностное моделирование трехмерных объектов;
- г) применять основные модели закраски и тонирования трехмерного изображения;

3) Владеть:

- а) навыками компьютерного проектирования;
- б) специализированным программным обеспечением для проектирования изделий деревообработки и мебели.

Зав.каф. ПДМ



Сафин Р.Г.