Министерство науки и высшего образования Российской Федерации федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Казанский национальный исследовательский технологический университет» (ФГБОУ ВО «КНИТУ»)

УТВЕРЖДАЮ Проректор по УР А.В.Бурмистров

0/ » 0 9 2019 r

## РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

	Очная форма обучения		
	Часы	Зачетные единицы	
Лекции	63	1,75	
Практические занятия		1,70	
Лабораторные занятия	207	5,75	
Самостоятельная работа	342	9,5	
Форма аттестации		7,5	
Зачет: 3,5,6 сем			
Экзамен: 2,4,7	108	3,0	
Всего	720	20,0	

Рабочая программа составлена с учетом тробразовательного стандарта высшего образова направлению 54.03.01 «Дизайн». По профилю «Графический дизайн» на основан 2019г.	
Примерная программа по-дисциплине отсутствуе	et.
Разработчик программы:	
Ст.преподаватель	М.К.Халиуллина
Рабочая программа рассмотрена и одобрена на	заседании кафедры Дизайн, протокол от
11.06 201 <u>9</u> r.№ <u>21</u>	
Зав. кафедрой	D.D. Voya samona
Зав. кафедрои	В.В.Хамматова
<b>УТВЕРЖДЕНО</b>	
Протокол заседания методической комисси инженерии	и Факультета дизайна и программной
от <u>20.0х</u> 201 <u>9</u> г. № <u>03-19</u>	in in an an edition
	CALCIL AMERICA
Председатель комиссии, профессор	Э.Р.Хайруллина
Начальник УМЦ	Л.А.Китаева
11000	

### 1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Основы производственного мастерства» являются:

- а) обучить пониманию и наиболее эффективному применению в каждом конкретном случае знания основ производственного мастерства для успешного решения творческих и производственных задач в области графического дизайна, их сбалансированности;
- б) сформировать представление об областях применения знаний полиграфических технологий, методах создания полиграфической продукции, значении модульной сетки и современных полиграфических материалов в дизайнерском проектировании;
- в) дать теорию и практику изображения различных видов графики при помощи компьютера;
- г) научить владению техническими средствами позволяющими создавать цифровые изображения.

### 2. Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Дисциплина «Основы производственного мастерства» относится к вариативной части ОП и формирует у бакалавров по направлению подготовки 54.03.01 «Дизайн» набор знаний, умений, навыков и компетенций.

Для успешного освоения дисциплины «Основы производственного мастерства» бакалавр по направлению подготовки 54.03.01 «Дизайн» должен освоить материал последующих дисциплин:

- а) Б1.В.07 «Компьютерные технологии в дизайн-проектировании»;
- б) Б1.В.08 Компьютерное проектирование шрифта;
- в) Б1.В.ДВ.04.02 Проектирование в графическом дизайне
- г) Б1.В.ДВ.08.02 Организация проектной деятельности

Знания, полученные при изучении дисциплины «Основы производственного мастерства» могут быть использованы при прохождении практик (учебной, производственной, преддипломной) и выполнении выпускных квалификационных работ могут быть использованы в художественной, проектной, научно-исследовательской деятельности по направлению подготовки 54.03.01 «Дизайн».

## 3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисииплины

- ОПК-3 Способность обладать начальными профессиональными навыками скульптора, приемами работы в макетировании и моделировании
- ПК-3 Способность учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств
- ПК-7 Способность выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в макете, материале

### В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

- 1) Знать:
- а) состав функций и возможности использования информационных технологий в профессиональной деятельности;
- б) о роли курса в практической деятельности дизайнера;
- в) основы проектирования;
- г) стандарты, технические условия и другие нормативные документы на оформление проектных работ;
- 2) Уметь:
- а) использовать программное обеспечение в профессиональной деятельности;
- б) применять компьютеры и телекоммуникационные средства

- в) использовать полученные данные при усвоении учебных дисциплин;
- г) применить полученные знания в проектной дизайнерской деятельности;
- д) выполнять проектные работы;
- 3) Владеть:
- а) способами и средствами обработки векторной и растровой графики;
- б) навыками поиска необходимой информации в библиотечном фонде, справочной литературе и Интернет-ресурсах;
- в) различными проектными методиками;
- г) методологией разработки дизайн-проекта и расчета эргономических показателей проектируемых изделий;
- д) иметь представление о методологии разработки дизайн-проекта и реализации его на практике.

# 4. Структура и содержание дисциплины «Основы производственного мастерства»

Общая трудоемкость дисциплины очной формы обучения составляет <u>20</u> зачетных единиц, <u>720</u> часов.

№ п/ п	иц <u>, 720 </u> часов.	Семестр	Виды	учебной р (в часах)	аботы	Оценочные средства для проведения промежуточной
11	Раздел дисциплины	Сем	Лекции	Лабор. работы	CPC	аттестации по разделам
1.	Основы дизайна	1	3	-	18	доклад
2.	Типографика	1	5	15	18	Защита лабораторной работы
3.	Каллиграфия	1	5	15	18	Защита лабораторной работы
4.	Шрифты	1	5	15	18	Защита лабораторной работы
	Итого 2 семестр:		18	18	72	экзамен
5.	Основы полиграфического производства	2	9	10	12	Защита лабораторной работы
6.	Фирменный стиль.	2	-	15	15	Защита лабораторной работы
7.	Фирменный знак. Логотип.	2	-	10	12	Защита лабораторной работы
8.	Разработка календаря.	2	-	10	15	Защита лабораторной работы. Тест
	Итого 3 семестр:		9	45	54	зачет
9.	Визуальные коммуникации	3	9	5	7	Доклад
10.	Сувенирная продукция	3	-	5	7	Защита лабораторной работы
11.	Плакатная продукция	3	-	5	7	Защита лабораторной работы
12.	Упаковка товаров	3	-	5	7	Защита лабораторной работы
13.	Товарная этикетка	3	-	7	8	Защита лабораторной работы. Тест
	Итого 4 семестр:		9	27	36	экзамен
14.	Предпроектны й анализ. Выработка дизайн - концепций и стиля.	4	9	27	72	Защита лабораторной работы
	Итого 5 семестр:		9	27	72	зачет
15.	Художественно - техническое редактирование в графическом дизайне.	5	9	-	6	доклад
16.	Журнальная и книжная графика	5	-	15	16	Защита лабораторной работы. Тест
17.	Книжное оформление	5	-	15	16	Защита лабораторной работы
18.	Художественное проектирование многостраничного издания.	5	-	15	16	Защита лабораторной работы. Тест
	Итого 6 семестр:		9	45	54	зачет

19.	Графическое дизайн-	6	9	45	54	Защита лабораторной
	проектирование в					работы
	различных					Тест
	квалификационных					
	профилях направления					
	«Дизайн»					
	Итого 7 семестр:		9	45	54	экзамен

**5.** Содержание лекционных занятий по темам с указанием формируемых компетенций для очной формы обучения составляет <u>0,5</u> зачетных единицы, <u>18</u> часов.

No	Раздел	Часы	Тема	Краткое содержание	Формируемые
п/п	дисциплины		лекционного		компетенции
			занятия		
1	Основы	3	Что такое	Что такое «дизайн». Основные	ОПК-3,
	дизайна		«дизайн».	понятия. Истоки	ПК-3, ПК-7
			Основные	возникновения. Дизайн как	
			понятия.	профессия, графический дизайн. Сфера деятельности	
				графического дизайна.	
2	Типографика	5	Типографика	Структура шрифтов в	ОПК-3,
	1111101 1 11111111111111111111111111111			типографике. Композицион-	ПК-3, ПК-7
				ные основы в типографтке.	,
				Типографика в графическом	
				дизайне. Инструменты и	
				средства в типографике.	
				Замысел и его практическое воплощение средствами	
				типографики.	
3	Каллиграфия	5	Каллиграфия	Инструменты и материалы в	ОПК-3,
	1 1		1 1	каллиграфии. Дизайн шрифто-	ПК-3, ПК-7
				вой монограммы. Шрифтовое	
				оформление стихотворения.	
				Каллиграфическая надпись на	
				различном цетовом фоне. Шрифтовой плакат.	
4	Шрифты	5	Шрифты	История развития письмен-	ОПК-3,
'	шрифты		шрифты	ности. Элементы шрифта.	ПК-3, ПК-7
				Гарнитуры шрифта. Однос-	- ,
				трочная шрифтовая компози-	
				ция. Двухстрочная шрифтовая	
				композиция. Цвет шрифтовой	
5	Oavanya	0	Conmons	композиции.	ОПК-3,
3	Основы полиграфичес	9	Современные полиграфическ	Современные полиграфические материалы.	ПК-3, ПК-7
	полиграфичес кого		полиграфическ ие материалы.	Дизайн визитки.	11115, 11117
	производства		не шатериалы.	Художественное оформление	
	проповодетва			конверта. Дизайн фирменного	
				бланка. Дизайн в оформлении	
				фирменного пакета.	
				Применение цвета при	
				создании фирменного стиля.	

_		П	T		1
				Виды логотипов и их типовое художественное оформление. Последовательность работы над дизайном логотипа. Логотип на рекламном носителе.	
9	коммуникации	5	Изучение типологии объектов графического дизайна.	Изучение типологии объектов графического дизайна. Понятие коммуникативности — как одной из важнейших функций современного графического дизайна. Дизайн билбордов. Художественное оформление растяжки (транспарант). Рекламный буклет. Листовые рекламные носители. Пиктограммы. Место сувенирной продукции в коммуникационном процессе. Определение основных понятий. Рынок сувенирной продукции Современные технологии персонализации сувенирной продукции. Типы сувенирной продукции.	ОПК-3, ПК-3, ПК-7
14	Предпроектн ый анализ. Выработка дизайн - концепций и стиля.	9	Предпроектный анализ. Выработка дизайн - концепций и стиля.	Разработка фирменного знака, логотипа. Бриф. Предпроектный анализ. Выработка дизайн - концепций и стиля. Анализ места размещения графических объектов и всего объемнопространственнго решения.	ОПК-3, ПК-3, ПК-7
15	Художествен но - техническое редактирован ие в графическом дизайне.	9	Художественно - техническое редактировани е в графическом дизайне.	Виды и элементы типографского набора и их оформление. Современный набор текста печатной продукции и электронных средств массовой информации.	ОПК-3, ПК-3, ПК-7
18	Графическое дизайн- проектирован ие в различных квалификацио нных профилях направления «Дизайн»	9	Графическое дизайн- проектировани е в различных квалификацион ных профилях направления «Дизайн»	Графический дизайн и художественное проектирование костюма. Разработка графической дизайн-концепции	ОПК-3, ПК-3, ПК-7

### 6. Содержание практических занятий

По дисциплине «Основы производственного мастерства» практические занятия не предусмотрены

### 7. Содержание лабораторных занятий бакалавров очной формы обучения

Целью проведения лабораторных работ является владение навыками создания разнообразных графических композиций, работа со своим фотоматериалом в соответствии с эскизом, как традиционные, так и нетрадиционные решения, поиск новых приемов формообразования, воплощение выразительного образа, ориентирование в многообразии продукции графического дизайна и умение пользоваться спецификой использования различных средств языка графики для воплощения идеи.

No	Раздел	Час	Наименование лабораторной	Формируемые
п/п	дисциплины	Ы	работы	компетенции
1.	Типографика	15	Буква как графический объект с самостоятельной эстетической ценностью. Кернинг и интерлиньяж вручную Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign	ОПК-3, ПК-3, ПК-7
			Композиция разворота. Психология восприятия формы. Действительные и мнимые линии регулирования. Построение композиционных схем. Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign	ОПК-3, ПК-3, ПК-7
			Позиционирование по модульным сеткам. Правила модульного позиционирования. Основные принципы вёрстки по сетке. По сетке и вне сетки. Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign	ОПК-3, ПК-3, ПК-7
2.	Каллиграфия	15	Дизайн шрифтовой монограммы. Шрифтовое оформление стихотворения. Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign	ОПК-3, ПК-3, ПК-7
			Каллиграфическая надпись на различном цетовом фоне. Шрифтовой плакат. Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign	ОПК-3, ПК-3, ПК-7
3.	Шрифты	15	Элементы шрифта. Гарнитуры шрифта. Однострочная шрифтовая композиция Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign	ОПК-3, ПК-3, ПК-7
			Двухстрочная шрифтовая композиция. Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign	ОПК-3, ПК-3, ПК-7
			Цвет шрифтовой композиции. Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign	ОПК-3, ПК-3, ПК-7
4.	Основы полиграфическог	10	Современные полиграфические материалы. Знакомство с основами	ОПК-3, ПК-3, ПК-7

	о производства		технологии	
			процесса печатания. Photoshop,	
			Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe	
5.	Фирмоничё	15	InDesign  Дизайн визитки. Художественное	ОПК-3,
<i>J</i> .	Фирменный стиль.	13	оформление конверта. Дизайн	ПК-3, ПК-7
	CTHSIB.		фирменного бланка. Дизайн в	3,1110
			оформлении фирменного пакета.	
			Применение цвета при создании	
			фирменного стиля. Photoshop, Corel	
			draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign	
6.	Фирменный	10	Типовое художественное	ОПК-3,
	знак. Логотип.		оформление логотипов.	ПК-3, ПК-7
			Последовательность работы над	
			дизайном логотипа. Логотип на	
			рекламном носителе. Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe	
			InDesign	
7.	Разработка	10	Разработка календаря.	ОПК-3,
	календаря.		Календарная сетка, образное	ПК-3, ПК-7
			решение(2-3листа). Разработка	
			обложки календаря. Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe	
			InDesign	
8.	Визуальные	5	Дизайн билбордов. Художественное	ОПК-3,
	коммуникации		оформление растяжки	ПК-3, ПК-7
			(транспарант). Рекламный буклет.	
			Листовые рекламные носители. Пиктограммы. Photoshop, Corel	
			draw, Adobe Illustrator, Adobe	
			InDesign	
9.	Сувенирная	5	Рынок сувенирной продукции	ОПК-3,
	продукция		Современные технологии	ПК-3, ПК-7
			персонализации сувенирной продукции. Типы сувенирной	
			продукции. Photoshop, Corel draw,	
			Adobe Illustrator, Adobe InDesign	
10.	Плакатная	5	Рекламный плакат. Социальный	ОПК-3,
	продукция		плакат. Учебно-инструктивный	ПК-3, ПК-7
			плакат. Имиджевый плакат. Постер	
			в журнале и газете. Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe	
			InDesign	
11.	Упаковка	5	Жесткая упаковка из картона.	ОПК-3,
	товаров		Комбинированная упаковка- тетра-	ПК-3, ПК-7
			пак и другие аналоги. Упаковка для	
			парфюма. Упаковка для кондитерских изделий. Упаковка	
			для бакалейных товаров. Photoshop,	
			Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe	
			InDesign	
12.	Товарная	7	Этикетка для фармацевтических	ОПК-3,
	этикетка		товаров. Этикетка для продуктов	ПК-3, ПК-7

				1
			питания. Этикетка для бытовых	
			товаров. Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign	
13.	Перитерозити	27		ОПК-3,
13.	Предпроектный анализ.	21	Разработка фирменного знака, логотипа.	ПК-3, ПК-7
	выработка		логотина. Бриф. Разработка дизайн -	11K-3, 11K-7
	дизайн -		концепций и стиля. Анализ места	
	концепций и		размещения графических объектов и	
	стиля.		всего объемно - пространственнго	
	СТИЛИ.		решения. Photoshop, Corel draw,	
			Adobe Illustrator, Adobe InDesign	
14.	Журнальная и	15	Выразительные и изобразительные	ОПК-3,
1 ''	книжная графика	13	средства формирования образа	ПК-3, ПК-7
			печатного периодического издания.	, , , , , ,
			Композиция и архитектоника	
			многостраничного издания (полоса	
			набора, формат издания, модульная	
			сетка, композиционные приемы	
			верстки)	
			Photoshop, Corel draw, Adobe	
			Illustrator, Adobe InDesign	
15.	Книжное	15	Художественное оформление книги.	ОПК-3,
	оформление		Форзац и его художественное	ПК-3, ПК-7
				- ,
			оформление. Дизайн титульного	- ,
			листа. Оформление начальной	,
			листа. Оформление начальной страницы. Полосная иллюстрация в	-,
			листа. Оформление начальной страницы. Полосная иллюстрация в книге. Оформление концевой	,
			листа. Оформление начальной страницы. Полосная иллюстрация в книге. Оформление концевой страницы книги.	,
			листа. Оформление начальной страницы. Полосная иллюстрация в книге. Оформление концевой страницы книги.  Photoshop, Corel draw, Adobe	
	V	15	листа. Оформление начальной страницы. Полосная иллюстрация в книге. Оформление концевой страницы книги.  Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign	
16.	Художественное	15	листа. Оформление начальной страницы. Полосная иллюстрация в книге. Оформление концевой страницы книги.  Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign  Дизайн и верстка журналов	ОПК-3,
16.	проектирование	15	листа. Оформление начальной страницы. Полосная иллюстрация в книге. Оформление концевой страницы книги.  Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign  Дизайн и верстка журналов Photoshop, Corel draw, Adobe	
16.	проектирование многостраничног	15	листа. Оформление начальной страницы. Полосная иллюстрация в книге. Оформление концевой страницы книги.  Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign  Дизайн и верстка журналов	ОПК-3,
	проектирование многостраничног о издания.		листа. Оформление начальной страницы. Полосная иллюстрация в книге. Оформление концевой страницы книги.  Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign  Дизайн и верстка журналов  Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign	ОПК-3, ПК-3, ПК-7
16. 17.	проектирование многостраничног о издания. Графическое	15	листа. Оформление начальной страницы. Полосная иллюстрация в книге. Оформление концевой страницы книги. Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign  Дизайн и верстка журналов Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign  Графический дизайн и	ОПК-3, ПК-3, ПК-7 ОПК-3,
	проектирование многостраничног о издания.  Графическое дизайн-		листа. Оформление начальной страницы. Полосная иллюстрация в книге. Оформление концевой страницы книги. Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign  Дизайн и верстка журналов Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign  Графический дизайн и художественное проектирование.	ОПК-3, ПК-3, ПК-7
	проектирование многостраничног о издания.  Графическое дизайн-проектирование		листа. Оформление начальной страницы. Полосная иллюстрация в книге. Оформление концевой страницы книги.  Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign  Дизайн и верстка журналов  Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign  Графический дизайн и художественное проектирование.  Разработка графической дизайн-	ОПК-3, ПК-3, ПК-7 ОПК-3,
	проектирование многостраничног о издания.  Графическое дизайн-проектирование в различных		листа. Оформление начальной страницы. Полосная иллюстрация в книге. Оформление концевой страницы книги. Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign  Дизайн и верстка журналов Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign  Графический дизайн и художественное проектирование. Разработка графической дизайнконцепции.	ОПК-3, ПК-3, ПК-7 ОПК-3,
	проектирование многостраничног о издания.  Графическое дизайн-проектирование в различных квалификационн		листа. Оформление начальной страницы. Полосная иллюстрация в книге. Оформление концевой страницы книги.  Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign  Дизайн и верстка журналов  Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign  Графический дизайн и художественное проектирование.  Разработка графической дизайнконцепции.  Photoshop, Corel draw, Adobe	ОПК-3, ПК-3, ПК-7 ОПК-3,
	проектирование многостраничног о издания.  Графическое дизайн-проектирование в различных квалификационных профилях		листа. Оформление начальной страницы. Полосная иллюстрация в книге. Оформление концевой страницы книги. Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign  Дизайн и верстка журналов Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign  Графический дизайн и художественное проектирование. Разработка графической дизайнконцепции.	ОПК-3, ПК-3, ПК-7 ОПК-3,
	проектирование многостраничног о издания.  Графическое дизайн-проектирование в различных квалификационн		листа. Оформление начальной страницы. Полосная иллюстрация в книге. Оформление концевой страницы книги.  Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign  Дизайн и верстка журналов  Photoshop, Corel draw, Adobe Illustrator, Adobe InDesign  Графический дизайн и художественное проектирование.  Разработка графической дизайнконцепции.  Photoshop, Corel draw, Adobe	ОПК-3, ПК-3, ПК-7 ОПК-3,

**8.** Самостоятельная работа бакалавра очной формы обучения Общая трудоемкость для очной формы обучения составляет 9,5 зачетных единиц, 342\_часа.

342 <u>4</u> <b>№</b>	Темы, выносимые на	Часы	Форма СРС	Формируемые
п/п	самостоятельную		o op nam oo o	компетенции
	работу			
1.	Основы дизайна	18	доклад	ОПК-3,
				ПК-3, ПК-7
2.	Типографика	18	Индивидуальные домашние	ОПК-3,
			задания, подготовка и	ПК-3, ПК-7
			выполнение лабораторной работы	
3.	Каллиграфия	18	Индивидуальные домашние	ОПК-3,
			задания, подготовка и	ПК-3, ПК-7
	*** 1	10	выполнение лабораторной работы	OHII O
4.	Шрифты	18	Индивидуальные домашние	ОПК-3,
			задания, подготовка и	ПК-3, ПК-7
5.	0	12	выполнение лабораторной работы	ОПК-3,
٥.	Основы	12	Индивидуальные домашние задания, подготовка и	ПК-3, ПК-7
	полиграфического		выполнение лабораторной работы	11K-3, 11K-7
6.	производства	15		OTIL 2
0.	Фирменный стиль.	15	Индивидуальные домашние задания, подготовка и	ОПК-3, ПК-3, ПК-7
			выполнение лабораторной работы	11K-5, 11K-7
7.	Фирменный знак.	12	Индивидуальные домашние	ОПК-3,
′ ·	Логотип.	12	задания, подготовка и	ПК-3, ПК-7
	JIOI OTMII.		выполнение лабораторной работы	3,1110
8.	Разработка	15	Индивидуальные домашние	ОПК-3,
	календаря.		задания, подготовка и	ПК-3, ПК-7
	· · · <u>1</u>		выполнение лабораторной работы	
9.	Визуальные	7	Индивидуальные домашние	ОПК-3,
	коммуникации		задания, подготовка и	ПК-3, ПК-7
10			выполнение лабораторной работы	0.7774.0
10.	Сувенирная	7	Индивидуальные домашние	ОПК-3,
	продукция		задания, подготовка и	ПК-3, ПК-7
4.4	_		выполнение лабораторной работы	0.7774.0
11.	Плакатная продукция	7	Индивидуальные домашние	ОПК-3,
			задания, подготовка и	ПК-3, ПК-7
			выполнение лабораторной работы	
12.	Упаковка товаров	7	Индивидуальные домашние	ОПК-3,
			задания, подготовка и	ПК-3, ПК-7
10		0	выполнение лабораторной работы	0.111.0
13.	Товарная этикетка	8	Индивидуальные домашние	ОПК-3,
			задания, подготовка и	ПК-3, ПК-7
1.4		72	выполнение лабораторной работы	OHII C
14.	Предпроектный	72	Индивидуальные домашние	ОПК-3,
	анализ. Выработка		задания, подготовка и	ПК-3, ПК-7
	дизайн - концепций и		выполнение лабораторной работы	
1 -	стиля.			OFFICE OF
15.	Художественно -	6	доклад	ОПК-3,
	техническое			ПК-3, ПК-7
	редактирование в			
	графическом дизайне.			

16.	Журнальная и книжная графика	16	Индивидуальные домашние задания, подготовка и выполнение лабораторной работы	ОПК-3, ПК-3, ПК-7
17.	Книжное оформление	16	Индивидуальные домашние задания, подготовка и выполнение лабораторной работы	ОПК-3, ПК-3, ПК-7
18.	Художественное проектирование многостраничного издания.	16	Индивидуальные домашние задания, подготовка и выполнение лабораторной работы	ОПК-3, ПК-3, ПК-7
19.	Графическое дизайн- проектирование в  различных  квалификационных  профилях  направления  «Дизайн»	54	Индивидуальные домашние задания, подготовка и выполнение лабораторной работы	ОПК-3, ПК-3, ПК-7

## 9. Использование рейтинговой системы оценки знаний для бакалавров очной формы обучения.

При оценке результатов деятельности студентов в рамках дисциплины «Основы производственного мастерства» используется рейтинговая система. Рейтинговая оценка формируется на основании текущего и промежуточного контроля. Максимальное и минимальное количество баллов по различным видам учебной работы описано в Положении о рейтинговой системе.

При изучении указанной дисциплины во 2,4,7 семестрах предусмотрены экзамены, в 3,5,6 семестрах предусматривается зачет за выполнение лабораторных работ и тест.

Оценочные средства	Кол-во	Min, баллов	Мах, баллов
Лабораторная работа	4	36	60
Экзамен	1	24	40
Итого 2 семестр:		60	100
Лабораторная работа	5	49	60
Тест	1	11	40
Итого 3 семестр:		60	100
Лабораторная работа	1	36	60
Экзамен	1	24	40
Итого 4 семестр:		60	100
Лабораторная работа	3	36	60
Тест	1	24	40
Итого 5 семестр:		60	100
Лабораторная работа	1	40	60
Тест	1	20	40
Итого 6 семестр:		60	100
Лабораторная работа	1	36	60
Экзамен	1	24	40
Итого 7 семестр:		60	100

# 10. Информационно-методическое обеспечение дисциплины 10.1. Основная литература

При изучении дисциплины «Основы производственного мастерства» в качестве основных источников информации рекомендуется использовать следующую литературу.

Основные источники информации	Кол-во экз.	
1. Овчинникова, Р. Ю. Дизайн в рекламе. Основы		
графического проектирования: учебное пособие для студентов вузов, обучающихся по специальностям 070601 «Дизайн», 032401 «Реклама» / Р. Ю. Овчинникова; под редакцией Л. М. Дмитриева. — Москва: ЮНИТИ-ДАНА, 2015. — 239 с. — ISBN 978-5-238-01525-5.	http://www.iprbookshop.ru/52069.html Доступ из любой точки Интернета после регистрации с IP-адресов КНИТУ	
2. Пигулевский, В. О. Дизайн визуальных коммуникаций : учебное пособие / В. О.	http://www.iprbookshop.ru/102235.html Доступ из любой точки Интернета	
3. Реклама: новые технологии в России [Учебники] : Учеб.пособие для подготовки профессионалов в сфере рекламы / О.А. Феофанов .— СПб.; М.; Харьков; Минск : Питер, 2000 .— 377 с. : ил. — (Маркетинг для профессионалов)	5 экз. в УНИЦ КНИТУ	
4. Компьютерная графика и основы автоматизированного проектирования [Учебники] : учеб. пособие / А.Г. Лаптев ; Казан. гос. технол. ун-т .— Казань, 2000 .— 108 с. : ил. — Библиогр.: с.105-107 (27 назв.).	10 экз. в УНИЦ КНИТУ	

## 10.2 Дополнительная литература

В качестве дополнительных источников информации рекомендуется использовать следующую литературу:

Дополнительные источники информации	Кол-во экз.	
1. Гурский Ю. Компьютерная графика:	15 экз. в УНИЦ КНИТУ	
Photoshop CS5, CorelDRAW X5, Illustrator CS5 /		
Ю. Гурский, А. Жвалевский, В. Завгородний .—		
СПб. [и др.] : Питер, 2011 .— 688 с. : ил.		
2.Антипов К. В. Основы рекламы [Электронный	ЭБС "Znanium.com"	
ресурс]: Учебник / К. В. Антипов 2-е изд		
М.: Дашков и К, 2012 328 с.	5267 Доступ из любой точки интернета	
	после регистрации с ІР-адресов КНИТУ	
3. Компьютерная графика и web-дизайн:		
Учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В.		
Казанкова, А.В. Шнякин М.: ИД ФОРУМ:	8966 Доступ из любой точки интернета	
НИЦ ИНФРА-М, 2014 400 с	после регистрации с ІР-адресов КНИТУ	

### 10.3. Электронные источники информации

При изучении дисциплины «Основы производственного мастерства» в качестве электронных источников информации, рекомендуется использовать следующие источники:

- 1. Электронный каталог УНИЦ КНИТУ Режим доступа: <a href="http://ruslan.kstu.ru/">http://ruslan.kstu.ru/</a>
- 2. ЭБС «Znanium.com» Режим доступа: http://znanium.com
- 3. ЭБС IPR BOOKS Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru

## 10.4 Профессиональные базы данных и информационные справочные системы дисциплины «Основы производственного мастерства».

- 1. Сайт государственной программы Российской Федерации «Доступная среда» http://zhit-vmeste.ru
- 2. Сводный каталог российских корпоративных библиотечных систем (ресурсы APБИКОН) http://arbicon.ru/services/

**Согласовано:** УНИЦ КНИТУ

осичения го, постория инструм осичения учествине видубо пременя Д. Д. наможения постория и постория постория учебно-научный информационный чентр

## 11. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины

Оценочные средства для проведения текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации обучающихся и итоговой (государственной итоговой) аттестации разработана согласно положению о Фондах оценочных средств, рассматривается как составная часть рабочей программы и оформлена отдельным документом.

### 12. Материально-техническое обеспечение дисциплины (модуля).

- В качестве материально-технического обеспечения дисциплины «Основы производственного мастерства» используются средства и оборудование кафедры «Дизайн»:
  - 1 компьютерный класс;
  - 2 презентационная техника (проектор, экран, ноутбук);
- 3 Пакеты программного обеспечения общего назначения (текстовые редакторы, графические редакторы).

Программное обеспечение: Microsoft Windows, Microsoft Office

### 13. Образовательные технологии

Удельный вес занятий по дисциплине «Основы производственного мастерства» для очной формы обучения составляет 122 часа.