

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
«Казанский национальный исследовательский
технологический университет»
(ФГБОУ ВО «КНИТУ»)

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе
Д.Ш. Султанова
«07» июня 2021 г.



Рабочая программа дисциплины в виде электронного документа выгружена из информационной системы управления университетом и соответствует оригиналу
Простая электронная подпись, ID подписи: 1060
Подписал Проректор по учебной работе Д.Ш. Султанова
Дата 07.06.2021

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
по дисциплине «**WEB ДИЗАЙН**»

Направление подготовки:	09.03.02 Информационные системы и технологии
Профиль:	Информационные системы и технологии
Квалификация выпускника:	Бакалавр
Форма обучения:	Заочная
Институт:	Институт технологии легкой промышленности, моды и дизайна
Факультет:	Факультет дизайна и программной инженерии
Кафедра-разработчик:	Кафедра «Информатики и прикладной математики»
Курс; семестр	4-5; 12, 14

Вид нагрузки	Часы	Зачётные единицы
Лекция	4	0,11
Лабораторная работа	8	0,22
Контроль самостоятельной работы	20	0,56
Самостоятельная работа	103	2,86
Форма аттестации: Контрольная работа (14 сем), Экзамен (14 сем)	9	0,25
Всего	144	4

Рабочая программа составлена с учётом требований Федерального государственного образовательного стандарта (приказ № 926 от 19.09.2017) по направлению подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии для профиля «Информационные системы и технологии» на основании учебных планов набора обучающихся 2021 года.

Разработчик программы:

Доцент

С.Д. Старыгина

СОГЛАСОВАНО

Рабочая программа рассмотрена и одобрена на заседании кафедры «Информатики и прикладной математики», протокол от 20.05.2021 г. № 5.

Заведующий кафедрой *Согласовано* Н.К. Нуриев

УТВЕРЖДЕНО

Начальник центра УМЦ

Утверждаю

Л.А. Китаева

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «WEB дизайн» являются:

- углубленное изучение специализированных программных средств компьютерной графики и их применение в Веб-дизайне;
- разработка электронного макета буклетов, рекламных материалов;
- создание электронных версий картин, рисунков, плакатов;
- разработка и дизайн Веб-узлов;
- создание анимационных фильмов.

2. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «WEB дизайн» относится к формируемой участниками образовательных отношений части ООП и формирует у обучающихся по профилю «Информационные системы и технологии» набор знаний, умений, навыков и компетенций.

Для успешного освоения дисциплины «WEB дизайн» обучающийся по направлению подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии» должен освоить материал предшествующих дисциплин:

1. Технологии программирования
2. Языки программирования

Дисциплина «WEB дизайн» является предшествующей и необходима для успешного освоения последующих дисциплин:

1. Производственная практика (преддипломная практика)

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

ПК-10 Владеет навыками разработки архитектуры, прототипов, дизайна информационных систем

ПК-10.1. Знает методики разработки программного обеспечения

ПК-10.2. Умеет работать с программами редактирования табличных данных; получать из открытых источников релевантную профессиональную информацию и анализировать ее

ПК-10.3. Владеет принципами построения графиков, диаграмм и таблиц

ПК-7 Способен выполнять элементы графического дизайна интерфейсов информационных систем и визуализации данных

ПК-7.1. Знает тенденции в графическом дизайне; технические требования к интерфейсной графике;

ПК-7.2. Умеет разрабатывать мультимедиа, данные с использованием высокоуровневых авторских программных средств

ПК-7.3. Владеет навыками создания растровых, векторных изображений, трехмерной графики и анимации

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

Знать:

- основы работы в поисковых системах и каталогах;
- варианты размещения Web-сайта в сети Интернет;
- основные способы раскрутки сайта
- правила форматирования HTML – документа;
- основы работы в графических программах;
- основы работы со звуком и видео на Web-странице

Уметь:

- оформлять Web-страницы с помощью графики;
- регистрировать сайты в поисковых системах

- создавать Web-страницы;
- форматировать текст на Web-страницах и создавать гиперссылки;
- использовать в оформлении Web-страницы фреймы и таблицы

Владеть:

- инструментами создания web-страниц и перспективами развития современных мультимедийных инструментов, применяемых для создания web-страниц
- методикой формирования элементов мультимедиа с помощью современных программных средств

4. Структура и содержание дисциплины

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы, 144 часа.

№ п/п	Раздел дисциплины	Семестр	Виды учебной работы (в часах)					Оценочные средства для проведения текущей и промежуточной аттестации
			Лекция	Практические занятия	Лабораторные	КСР	СРС	
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1.	Разработка графических элементов интерфейса	12	2				16	Контрольная работа
	Итого по семестру	12	2				16	
1.	Разработка графических элементов интерфейса	14			4	11	42	Контрольная работа; Лабораторная работа; Реферат; Экзамен
2.	Основы языка гипертекстовой разметки документов	14	2		4	9	45	Лабораторная работа; Экзамен
	Итого по семестру	14	2		8	20	87	Контрольная работа, Экзамен

5. Содержание лекционных занятий по темам

№ п/п	Раздел дисциплины	Часы	Тема лекционного занятия	Индикаторы достижения компетенции
1	2	3	4	5
1.	Разработка графических элементов интерфейса	1	Понятие растровой и векторной графики. Работа в многофункциональном графическом редакторе	ПК-10.1 ПК-7.1
2.		1	Adobe Photoshop, характеристика, принципы работы. Правила работы с изображениями. Техника рисования. Создание многослойного изображения. Corel Draw, назначение. Основные элементы экранного интерфейса	ПК-10.1 ПК-7.1
3.	Основы языка гипертекстовой разметки	1	Общая структура HTML	ПК-10.1

№ п/п	Раздел дисциплины	Часы	Тема лекционного занятия	Индикаторы достижения компетенции
1	2	3	4	5
	документов		документа	ПК-7.1
4.		1	Списки и таблицы в HTML документе	ПК-10.1 ПК-7.1
	ВСЕГО	4		

6. Содержание практических/семинарских занятий

Проведение практических/семинарских занятий не предусмотрено учебным планом

7. Содержание лабораторных занятий

№ п/п	Раздел дисциплины	Часы	Тема занятия	Индикаторы достижения компетенции
1	2	3	4	6
1.	Разработка графических элементов интерфейса	1	Работа с готовым растровым изображением. Создание надписи по заданным условиям	ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.2 ПК-7.3
2.		1	Создание растрового изображения. Работа с кистями. Работа со слоями. Создание коллажа в растровой графике по заданным условиям	ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.2 ПК-7.3
3.		1	Создание и редактирование контуров в Corel Draw. Создание рисунков и кривых	ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.2 ПК-7.3
4.		1	Заливка текстуры в Corel Draw. Работа с текстом. Работа с объектами	ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.2 ПК-7.3
5.	Основы языка гипертекстовой разметки документов	1	Создание простых HTML документов	ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.2 ПК-7.3
6.		1	Создание HTML документов со списками различных типов и вложенными списками	ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.2 ПК-7.3
7.		1	Создание HTML документов с таблицами	ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.2 ПК-7.3
8.		1	Создание форм в HTML документах	ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.2 ПК-7.3
	ВСЕГО	8		

8. Самостоятельная работа

№ п/п	Темы, выносимые на самостоятельную работу	Часы	Форма СРС	Индикаторы достижения компетенции
1	2	3	5	6
1.	Растровая и векторная графика	16	подготовка к контрольной работе	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1

№ п/п	Темы, выносимые на самостоятельную работу	Часы	Форма СРС	Индикаторы достижения компетенции
1	2	3	5	6
				ПК-7.2 ПК-7.3
2.	Создание многослойного изображения в Adobe Photoshop	10	написание реферата, подготовка к лабораторной работе	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
3.	Анимация в Photoshop	10	написание реферата, подготовка к лабораторной работе	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
4.	Векторный редактор Corel Draw	10	написание реферата, подготовка к лабораторной работе	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
5.	Создание и работа с кривыми	12	написание реферата, подготовка к лабораторной работе	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
6.	HTML документ	10	подготовка к лабораторной работе, подготовка к экзамену, проработка теоретического материала	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
7.	Списки и таблицы в HTML документе	11	подготовка к лабораторной работе, подготовка к экзамену, проработка теоретического материала	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
8.	Мультимедийные объекты в HTML документе	12	подготовка к лабораторной работе, подготовка к экзамену	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
9.	Формы в HTML документе	12	подготовка к лабораторной работе, подготовка к экзамену	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
	ВСЕГО	103		

8.1 Контроль самостоятельной работы

№ п/п	Темы, выносимые на самостоятельную работу	Часы	Форма КСР	Индикаторы достижения компетенции
1	2	3	5	6
1.	Создание многослойного изображения в Adobe Photoshop	4	прием лабораторной работы, проверка реферата	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3

№ п/п	Темы, выносимые на самостоятельную работу	Часы	Форма КСР	Индикаторы достижения компетенции
1	2	3	5	6
2.	Анимация в Photoshop	2	прием лабораторной работы, проверка реферата	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
3.	Векторный редактор Corel Draw	2	прием лабораторной работы, проверка реферата	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
4.	Создание и работа с кривыми	3	прием лабораторной работы, проверка реферата	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
5.	HTML документ	2	прием лабораторной работы	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
6.	Списки и таблицы в HTML документе	2	прием лабораторной работы	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
7.	Мультимедийные объекты в HTML документе	2	прием лабораторной работы	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
8.	Формы в HTML документе	3	прием лабораторной работы, прием экзамена	ПК-10.1 ПК-10.2 ПК-10.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3
	ВСЕГО	20		

9. Использование рейтинговой системы оценки знаний

При оценке результатов деятельности обучающихся в рамках дисциплины «WEB дизайн» используется рейтинговая система. Максимальное и минимальное количество баллов по различным видам учебной работы описано в «Положении о балльно-рейтинговой системе оценки знаний студентов и обеспечения качества учебного процесса» ФГБОУ ВО КНИТУ.

Рейтинговая оценка формируется на основании текущего и промежуточного контроля. За контрольные точки студент может получить минимальное и максимальное количество баллов (см. таблицу).

Оценочные средства	Кол-во	Мин.баллов	Макс.баллов
14-й семестр			
Экзамен	1	24	40
Реферат	1	6	10
Лабораторная работа	8	24	40
Контрольная работа	1	6	10
Итого		60	100

10. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины

Оценочные средства для проведения текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации и итоговой аттестации разрабатываются согласно положению о Фондах оценочных средств, рассматриваются как составная часть рабочей программы и оформляются отдельным документом.

11. Информационно-методическое обеспечение дисциплины

11.1. Основная литература

При изучении дисциплины «WEB дизайн» в качестве основных источников информации рекомендуется использовать следующую литературу:

Основные источники информации	Количество экземпляров
В. П. Молочков,, Основы работы в Adobe Photoshop CS5 [Прочее] учебное пособие: Москва, Саратов : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2020	http://www.iprbookshop.ru/89459.html Режим доступа: по подписке КНИТУ
В. П. Молочков, Работа в CorelDRAW X5 [Электронный ресурс] : Москва : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Эр Медиа, 2019	http://www.iprbookshop.ru/79717.html Режим доступа: по подписке КНИТУ
Е. А. Поляков, Web-дизайн [Электронный ресурс] Учебное пособие: Саратов : Вузовское образование, 2019	http://www.iprbookshop.ru/81868.html Режим доступа: по подписке КНИТУ
А. Н. Беликов, С. А. Беликова, Основы HTML и CSS: проектирование и дизайн веб-сайтов: учебное пособие по курсу «Web-разработка» [Прочее] учебное пособие: Ростов-на-Дону Таганрог : Южный федеральный университет, 2020	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=598663 Режим доступа: по подписке КНИТУ

11.2. Дополнительная литература

В качестве дополнительных источников информации рекомендуется использовать следующую литературу:

Дополнительные источники информации	Количество экземпляров
Т. И. Немцова, Т. В. Казанкова, Компьютерная графика и web-дизайн [Прочее] Учебное пособие: Москва : Издательский Дом "ФОРУМ"; Москва : ООО "Научно-издательский центр ИНФРА-М", 2019	http://znanium.com/go.php?id=982243 Режим доступа: по подписке КНИТУ
И. А. Нагаева,, А. Б. Фролов,, И. А. Кузнецов,, Web-сайт. Разработка, создание, сопровождение [Прочее] учебное пособие: Саратов : Вузовское образование, 2020	http://www.iprbookshop.ru/93989.html Режим доступа: по подписке КНИТУ

11.3. Электронные источники информации

При изучении дисциплины «WEB дизайн» предусмотрено использование электронных источников информации:

1. Электронный каталог УНИЦ КНИТУ: Режим доступа: <http://ruslan.kstu.ru/>
2. ЭБС «Лань»:Режим доступа: <https://e.lanbook.com>
3. Образовательная платформа «Юрайт»: Режим доступа: <https://urait.ru/>
4. ЭБС «Znanium.com»: Режим доступа: <http://znanium.com/>
5. ЭБС Университетская библиотека онлайн: Режим доступа: <http://biblioclub.ru/>
6. ЭБС IPRbooks: Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/>

7. ЭБС BOOK.ru : Режим доступа: <https://www.book.ru/>
8. Научная электронная библиотека <https://elibrary.ru/>

УНИЦ
Согласовано

11.4. Профессиональные базы данных и информационные справочные системы

Базы данных

Scopus Доступ свободный: www.scopus.com

Web of Science Доступ свободный: apps.webofknowledge.com

Информационные справочные системы

Справочно-правовая система «ГАРАНТ» Доступ свободный: www.garant.ru

Справочно-правовая система «КонсультантПлюс» Доступ свободный: www.consultant.ru

12. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Лицензированное программное обеспечение и свободно распространяемое программное обеспечение, в том числе отечественного производства, используемое в учебном процессе при освоении дисциплины «WEB дизайн»:

Офисные и деловые программы: ABBYY FineReader 9.0 проф;

Офисные и деловые программы: MS Office 2007 Russian;

Офисные и деловые программы: MS Office 2007 Professional Russian;

Офисные и деловые программы: MS Office 2010-2016 Standard

Архиватор 7 Zip

Блокнот Notepad

Яндекс Браузер

Программное обеспечение:

Графика и дизайн Adobe Creative Suite 4 Design Standard

Графика и дизайн Adobe Premiere Pro CS6 6 Multiplatforms International

Графика и дизайн Corel DRAW Graphics Suite X7

Программирование Adobe Dreamweaver CS4

Учебные аудитории для проведения учебных занятий оснащены оборудованием:

парты,

стулья,

доска;

техническими средствами обучения:

проектор

Помещения для самостоятельной работы оснащены компьютерной техникой:

персональные компьютеры, с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечены доступом в электронную информационную среду КНИТУ.

с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечены доступом в электронную информационную среду КНИТУ.

* Допускается замена оборудования его виртуальными аналогами.

13. Образовательные технологии

Количество часов занятий, проводимых в интерактивных формах в учебном процессе по дисциплине «WEB дизайн» составляет 2 ч.

В процессе освоения дисциплины «WEB дизайн» используются следующие образовательные технологии:

- творческие задания;
- системы дистанционного обучения;