

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
«Казанский национальный исследовательский
технологический университет»
(ФГБОУ ВО «КНИТУ»)

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе

Д.Ш. Султанова

«30» мая 2022 г.



Рабочая программа дисциплины в виде электронного документа выгружена из информационной системы управления университетом и соответствует оригиналу
Простая электронная подпись, ID подписи: 1060
Подписал Проректор по учебной работе Д.Ш. Султанова
Дата 30.05.2022

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

по дисциплине **«ВВЕДЕНИЕ В ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ»**

Направление подготовки:	54.03.01 Дизайн
Профиль:	Графический дизайн
Квалификация выпускника:	Бакалавр
Форма обучения:	Очно-заочная
Институт:	Институт технологии легкой промышленности, моды и дизайна
Кафедра-разработчик:	Кафедра «Автоматизированных систем сбора и обработки информации»
Курс; семестр	2; 4

Вид нагрузки	Часы	Зачётные единицы
Лекция	9	0,25
Лабораторная работа	9	0,25
Практическое занятие	9	0,25
Самостоятельная работа	45	1,25
Форма аттестации: Зачет (4 сем)		
Всего	72	2

Рабочая программа составлена с учётом требований Федерального государственного образовательного стандарта (приказ № 1015 от 13.08.2020) по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн для профиля «Графический дизайн» на основании учебных планов набора обучающихся 2022 года.

Разработчик программы:

Доцент

Н.А. Староверова

СОГЛАСОВАНО

Рабочая программа рассмотрена и одобрена на заседании кафедры «Автоматизированных систем сбора и обработки информации», протокол от 17.05.2022 г. № 15.

Заведующий кафедрой *Согласовано* Р.Н. Гайнуллин

УТВЕРЖДЕНО

Начальник центра УМЦ

Утверждаю

Л.А. Китаева

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Введение в искусственный интеллект» являются:

- поиск, обработка, анализ и систематизация научно-технической информации о генериковой замене, видах эквивалентности лекарственных препаратов, понятиях биоэквивалентность и биодоступность;
- научные исследования и технические разработки оригинальных и воспроизведенных лекарственных препаратов, преимущества последних, об их взаимозаменяемости.

2. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Введение в искусственный интеллект» относится к факультативным дисциплинам ООП и формирует у обучающихся по профилю «Графический дизайн» набор знаний, умений, навыков и компетенций.

Для успешного освоения дисциплины «Введение в искусственный интеллект» обучающийся по направлению подготовки 54.03.01 «Дизайн» должен освоить материал предшествующих дисциплин:

1. Информационные технологии

Дисциплина «Введение в искусственный интеллект» является предшествующей и необходима для успешного освоения последующих дисциплин:

1. Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач

УК-1.1. Знает методики поиска, сбора и обработки информации; актуальные российские и зарубежные источники информации в сфере профессиональной деятельности; метод системного анализа

УК-1.2. Умеет применять методики поиска, сбора и обработки информации; осуществлять критический анализ и синтез информации, полученной из разных источников; применять системный подход для решения поставленных задач

УК-1.3. Владеет навыками поиска, сбора и обработки, критического анализа и синтеза информации; использования системного подхода для решения поставленных задач

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

Знать:

- основные тенденции развития систем искусственного интеллекта как в России, так и за рубежом;
- основные информационные ресурсы и методы поиска, сбора и обработки информации

по технологиям искусственного интеллекта;

- методы системного анализа существующих технологий искусственного интеллекта.

Уметь:

- применять методики поиска, сбора и обработки данных в своей профессиональной сфере в зависимости от поставленной задачи;

- осуществлять критический анализ и синтез собранных, полученных из разных источников, с целью их применения в создании системы искусственного интеллекта;

- применять системный подход для решения задачи создания системы искусственного интеллекта.

Владеть:

- навыками поиска, сбора и обработки, критического анализа и синтеза данных;

- навыками использования системного подхода для решения задачи разработки системы искусственного интеллекта.

4. Структура и содержание дисциплины

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы, 72 часа.

№ п/п	Раздел дисциплины	Семестр	Виды учебной работы (в часах)				Оценочные средства для проведения текущей и промежуточной аттестации
			Лекция	Практические занятия	Лабораторные	СРС	
1	2	3	4	5	6	7	8
1.	Искусственный интеллект основные понятия и технологии разработки	4	9	9	9	45	Лабораторная работа; Практические занятия
	Итого по семестру	4	9	9	9	45	Зачет

5. Содержание лекционных занятий по темам

№ п/п	Раздел дисциплины	Часы	Тема лекционного занятия	Индикаторы достижения компетенции
1	2	3	4	5
1.	Искусственный интеллект основные понятия и технологии разработки	2	Искусственный интеллект основные понятия и определения	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3
2.		4	Основные технологии разработки систем искусственного интеллекта	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3
3.		3	Перспективы развития технологий искусственного интеллекта	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3
	ВСЕГО	9		

6. Содержание практических/семинарских занятий

№ п/п	Раздел дисциплины	Часы	Тема занятия	Индикаторы достижения компетенции
1	2	3	4	6
1.	Искусственный интеллект основные понятия и технологии разработки	2	Обзор сервисов, работающих на основе искусственного интеллекта и их возможностей.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3
2.		3	Типы искусственного интеллекта	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3
3.		2	Задачи Машинного обучения в профессиональной области	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3
4.		2	Настоящее и будущее Искусственного Интеллекта	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3
	ВСЕГО	9		

7. Содержание лабораторных занятий

№ п/п	Раздел дисциплины	Часы	Тема занятия	Индикаторы достижения компетенции
1	2	3	4	6
1.	Искусственный интеллект основные понятия и технологии разработки	3	Знакомство с инструментарием разработки.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3
2.		3	Регрессия, Классификация, Кластеризация.	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3
3.		3	Разработка нейронной сети для прогнозирования и классификации	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3
	ВСЕГО	9		

8. Самостоятельная работа

№ п/п	Темы, выносимые на самостоятельную работу	Часы	Форма СРС	Индикаторы достижения компетенции
1	2	3	4	5
1.	Знакомство с инструментарием разработки.	20	оформление отчётов, подготовка к лабораторной работе, подготовка к практическому занятию	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3
2.	Задачи Машинного обучения в профессиональной области	15	оформление отчётов, подготовка к лабораторной работе, подготовка к практическому занятию	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3
3.	Настоящее и будущее Искусственного Интеллекта	10	подготовка к практическому занятию	УК-1.1 УК-1.2 УК-1.3
	ВСЕГО	45		

9. Использование рейтинговой системы оценки знаний

При оценке результатов деятельности обучающихся в рамках дисциплины «Введение в искусственный интеллект» используется рейтинговая система. Максимальное и

минимальное количество баллов по различным видам учебной работы описано в «Положении о балльно-рейтинговой системе оценки знаний студентов и обеспечения качества учебного процесса» ФГБОУ ВО КНИТУ.

Рейтинговая оценка формируется на основании текущего и промежуточного контроля. За контрольные точки студент может получить минимальное и максимальное количество баллов (см. таблицу).

Оценочные средства	Кол-во	Мин.баллов	Макс.баллов
4-й семестр			
Лабораторная работа	3	40	60
Практические занятия	4	20	40
Итого		60	100

10. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины

Оценочные средства для проведения текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации и итоговой аттестации разрабатываются согласно положению о Фондах оценочных средств, рассматриваются как составная часть рабочей программы и оформляются отдельным документом.

11. Информационно-методическое обеспечение дисциплины

11.1. Основная литература

При изучении дисциплины «Введение в искусственный интеллект» в качестве основных источников информации рекомендуется использовать следующую литературу:

Основные источники информации	Количество экземпляров
Н.А. Староверова, Н.А. Чигвинцева, Введение в искусственный интеллект [Прочее] учеб. пособие: Казань : РИЦ "Школа", 2021	15 экз. УНИЦ ФГБОУ ВО «КНИТУ»
Н.А. Староверова, Н.А. Чигвинцева, Введение в искусственный интеллект [Прочее] учеб. пособие: Казань : РИЦ "Школа", 2021	15 экз. УНИЦ ФГБОУ ВО «КНИТУ»
Л.Н. Ясницкий, Введение в искусственный интеллект [Учебник] учеб. пособие для студ. вузов, обуч. по спец. 010100 "Математика": М. : Академия, 2005	1 экз. УНИЦ ФГБОУ ВО «КНИТУ»

11.2. Дополнительная литература

В качестве дополнительных источников информации рекомендуется использовать следующую литературу:

Дополнительные источники информации	Количество экземпляров
А.М. Дворянкин, М.Б. Сипливая, И.Г. Жукова, Искусственный интеллект. Моделирование рассуждений и формальные системы [Учебник] учеб. пособие для студ. вузов, обуч. по напр. 654600 "Информатика и вычислит. техника": Волгоград : РПК "Политехник", 2003	1 экз. УНИЦ ФГБОУ ВО «КНИТУ»

11.3. Электронные источники информации

При изучении дисциплины «Введение в искусственный интеллект» предусмотрено использование электронных источников информации:

- 1.Электронный каталог УНИЦ КНИТУ: Режим доступа: <http://ruslan.kstu.ru/>
- 2.ЭБС «Лань»:Режим доступа: <https://e.lanbook.com>
- 3.Образовательная платформа «Юрайт»: Режим доступа: <https://urait.ru/>
- 4.ЭБС «Znanium.com»: Режим доступа: <http://znanium.com/>
- 5.ЭБС IPR SMART: Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/>
- 6.Научная электронная библиотека <https://elibrary.ru/>

УНИЦ
Согласовано

11.4. Профессиональные базы данных и информационные справочные системы

Базы данных:

Wiley Online Library: <https://onlinelibrary.wiley.com/>

Springer Nature: <https://link.springer.com/>

zbMath : <https://zbmath.org/>

База знаний ИИ - <https://ict.moscow/projects/ai/>

Информационные справочные системы:

Альманах искусственный интеллект - <https://aireport.ru>

Журнал "Компоненты и технологии" <https://kit-e.ru/>

12. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Лицензированное программное обеспечение и свободно распространяемое программное обеспечение, в том числе отечественного производства, используемое в учебном процессе при освоении дисциплины «Введение в искусственный интеллект»:

Офисные и деловые программы: ABBYY FineReader 9.0 проф;

Офисные и деловые программы: MS Office 2007 Russian;

Офисные и деловые программы: MS Office 2007 Professional Russian;

Офисные и деловые программы: MS Office 2010-2016 Standard

Архиватор 7 Zip

Блокнот Notepad

Яндекс Браузер

ПО для перевода ABBYY Lingvo x3 Европейская версия

Программирование Adobe Dreamweaver CS4

Google colaboratory

Tensorflow, Keras

Учебные аудитории для проведения учебных занятий оснащены оборудованием:

Лекционные занятия:

1. комплект электронных презентаций/слайдов, кинофильмов;
2. аудитория, оснащенная презентационной техникой (проектор, экран, компьютер/ноутбук).

техническими средствами обучения:

- 1 компьютерный класс;
2. презентационная техника (проектор, экран, компьютер/ноутбук);
3. рабочее место преподавателя, оснащенное компьютером с доступом в Интернет;
- 4.рабочие места студентов, оснащенные компьютерами с доступом в Интернет, предназначенные для работы в электронной образовательной среде.

Помещения для самостоятельной работы оснащены компьютерной техникой:

1. компьютерный класс с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечены доступом в электронную информационную среду КНИТУ.

13. Образовательные технологии

В процессе освоения дисциплины «Введение в искусственный интеллект» используются следующие образовательные технологии:

- работа в малых группах;
- дискуссия;
- системы дистанционного обучения.