

Министерство образования и науки Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Казанский национальный исследовательский технологический
университет»
(ФГБОУ ВО «КНИТУ»)

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по УР
А.В. Бурмистров
(подпись)
« 27 » 10 2017 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

По дисциплине Б1.В.ДВ.71 Технология и организация культурно-
досуговой деятельности в гостиничном предприятии

Направление подготовки (специальности) 43.03.03 «Гостиничное дело»
(шифр) (наименование)

Профиль подготовки Гостиничная деятельность _____

Квалификация выпускника бакалавр

Форма обучения заочная

Институт, факультет (осуществляющий подготовку ООП) Институт
легкой промышленности _____ Факультет технологии легкой промышленности
и моды

Кафедра-разработчик рабочей программы МТ

Курс, семестр 3, 4; 7, 8, 9

	Часы	Зачет ные единицы
Лекции	12	0,2
Практические занятия	15	0,2
Семинарские занятия		
Лабораторные занятия		
Самостоятельная работа	149	4
Форма аттестации, зачет с оценкой, кп	4	
Всего	180	5

Казань, 2017 г.

Рабочая программа составлена с учетом требований Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования
(приказ Министерства образования и науки РФ № 1432 от 04.12.2015
(номер, дата утверждения)

по направлению 43.03.03 «Гостиничное дело»
(шифр) (наименование)

для профиля «Гостиничная деятельность», на основании учебного
плана набора обучающихся (2016, 2017) Типовая программа по
дисциплине отсутствует.

Разработчик программы:

доцент
(должность)

Э.А. М. Абдель Вахед
(подпись)

Э.А. М. Абдель Вахед
(Ф.И.О.)

Рабочая программа рассмотрена и одобрена на заседании кафедры Моды
и технологий,

протокол от 22.10 2017 г. № 4
Зав. кафедрой Л.Н. Абуталипова
(подпись)

Л.Н. Абуталипова
(Ф.И.О.)

УТВЕРЖДЕНО

Протокол заседания методической комиссии ФТЛПМ, к которому
относится кафедра-разработчик РП
от 25.10 2017 г. № 4

Председатель комиссии, доцент

М.Р. Зиганшина
(подпись)

М.Р. Зиганшина
(Ф.И.О.)

Нач. УМЦ

Л.А. Китаева
(подпись)

Л.А. Китаева
(Ф.И.О.)

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Технология и организация культурно-досуговой деятельности в гостиничном предприятии» являются

- а) теоретические основы технологии, организации и реализации культурно-досуговой деятельности и программ для разных типов туристских продуктов;
- б) нормативно-техническую базу предоставления культурно-досуговой деятельности в гостиничном предприятии.
- в) обучение технологии получения навыков планирования и организации культурно-досуговой деятельности,

2. Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Дисциплина «Технология и организация культурно-досуговой деятельности в гостиничном предприятии» относится по выбору части ОП и формирует у бакалавров по направлению подготовки **43.03.03 «Гостиничное дело»** набор знаний, умений, навыков и компетенций.

Для успешного освоения дисциплины «Технология и организация культурно-досуговой деятельности в гостиничном предприятии» бакалавр по направлению подготовки **43.03.03 «Гостиничное дело»** должен освоить материал предшествующих дисциплин:

- а) Информационные технологии в гостиничной деятельности
- б) Стандартизация и контроль качества гостиничных услуг
- в) Коммуникативные технологии в гостиничном деле
- г) Основы страховой деятельности в индустрии гостеприимства

Дисциплина «Технология и организация культурно-досуговой деятельности в гостиничном предприятии» является предшествующей и необходима для успешного усвоения последующих дисциплин:

- а) Проектирование гостиничной деятельности
- б) Документооборот в гостиничном бизнесе
- в) Организация обслуживания в сфере гостиничного сервиса

Знания, полученные при изучении дисциплины «Технология и организация культурно-досуговой деятельности в гостиничном предприятии» могут быть использованы при прохождении преддипломной и выполнении выпускных квалификационных работ по направлению подготовки **43.03.03 «Гостиничное дело»**.

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Код ПК-2 - готовностью к разработке и предоставлению гостиничного продукта, в том числе в соответствии с требованиями потребителя, на основе новейших информационных и коммуникационных технологий

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Знать: а) теоретические, правовые и практические основы обслуживания клиентов гостиничных предприятий; б) принципы работы гостиничных предприятий (безопасность, сохранность багажа и пр.); в) современное состояние организационно-правовой деятельности гостиничных предприятий;

Уметь: а) уметь анализировать потенциал гостиничных предприятий; б) диагностировать и выявлять различные типы проблемных ситуаций в гостиничной деятельности, разрабатывать меры по их предупреждению и преодолению; в) планировать и осуществлять контроль за реализацией проекта, обеспечивать координацию действий со всеми функциональными подразделениями предприятий гостиничного бизнеса.

Владеть: а) методами и технологией организации деятельности гостиничных предприятий; б) оперативной информацией о текущем состоянии гостиничной индустрии в России и за рубежом; в) навыками анализа эффективности разрабатываемых и применяемых программ.

4. Структура и содержание дисциплины «Технология и организация культурно-досуговой деятельности в гостиничном предприятии» Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 зачетных единиц, 180 часов.

№ п/п	Раздел дисциплины	Семестр	Виды учебной работы (в часах)				Оценочны е средства для проведени я промежуто чной аттестаци и по разделам
			Лек ции	Семина р (Практи ческое занятие)	Лаб ор.з анят	СРС	
1	Индустрия развлечений в туризме		2	2		25	Опрос
2	Основные направления туристической индустрии развлечений		2	2		25	Опрос
3	Сущность, понятие, функции и		2	3			Опрос

	структура досуга.						
4	Формы досуговых мероприятий. Игра как форма организации досуговых мероприятий. Конструирование конкурсно-игровых программ.	2	3		25	Опрос	
5	Конструирование «игр по станциям». Разработка интеллектуальных игр. Планирование и анализ досуговых мероприятий.	2	3		25	Опрос	
6	Методика организации досуговых мероприятий. Методическое сопровождение досугов	2	4		24	Опрос	
Форма аттестации						Зачет с оценкой, кп	

5. Содержание лекционных занятий по темам с указанием формируемых компетенций

№ п/п	Раздел дисциплины	Часы	Тема лекционного занятия	Краткое содержание	Формируемые компетенции
1	Индустрия развлечений в туризме	2	Основы индустрии развлечений в туризме	Цель рассмотреть теоретические основы организации культурно-досуговой деятельности	ПК-2
2	Основные направления туристической индустрии развлечений	2	Основные направления туристической индустрии развлечений	Цель рассмотреть теоретические основы организации культурно-досуговой деятельности	ПК-2

	функции и структура досуга.		функции и структура досуга	рассмотреть теоретические основы организации и культурно-досуговой деятельности	
4	Формы досуговых мероприятий. Игра как форма организации досуговых мероприятий. Конструирование конкурсно-игровых программ	2	Формы досуговых мероприятий. Игра как форма организации досуговых мероприятий. Конструирование конкурсно-игровых программ	Цель рассмотреть теоретические основы организации и культурно-досуговой деятельности	ПК-2
5	Конструирование «игр по станциям». Разработка интеллектуальных игр. Планирование и анализ досуговых мероприятий	2	Конструирование «игр по станциям». Разработка интеллектуальных игр. Планирование и анализ досуговых мероприятий	Цель рассмотреть теоретические основы организации и культурно-досуговой деятельности	ПК-2
6	Методика организации досуговых мероприятий. Методическое сопровождение досугов	2	Методика организации досуговых мероприятий. Методическое сопровождение досугов	Цель рассмотреть теоретические основы организации и культурно-досуговой деятельности	ПК-2

6. Содержание практических занятий

№ п/	Раздел дисциплины	Часы	Тема семинара, практического	Краткое содержание	Формируемые
------	-------------------	------	------------------------------	--------------------	-------------

п			занятия		компетенции
1	Основные виды досуговой деятельности. Анимация.	1	Подготовка и разработка анимационных программ	Рассматриваются практически все основы туристско-рекреационного проектирования	ПК-2
2	Основные направления туристической индустрии развлечений	1	Постановка проблемной ситуации в туристско-рекреационной сфере	Рассматриваются теоретические основы туристско-рекреационного проектирования	ПК-2
3	Сущность, понятие, функции и структура досуга.	2	Сущность, понятие, функции и структура досуга	Цель рассмотреть теоретические основы организации культурно-досуговой деятельности	ПК-2
4	Формы досуговых мероприятий. Игра как форма организации досуговых мероприятий. Конструирование конкурсно-игровых программ	2	Формы досуговых мероприятий. Игра как форма организации досуговых мероприятий. Конструирование конкурсно-игровых программ	Цель рассмотреть теоретические основы организации культурно-досуговой деятельности	ПК-2
5	Конструирование «игр по станциям». Разработка интеллектуальных игр. Планирование и анализ досуговых мероприятий	2	Конструирование «игр по станциям». Разработка интеллектуальных игр. Планирование и анализ досуговых мероприятий	Цель рассмотреть теоретические основы организации культурно-досуговой деятельности	ПК-2
6	Методика организации досуговых мероприятий. Методическое	2	Методика организации досуговых мероприятий. Методическое	Цель рассмотреть теоретические основы	ПК-2

	сопровождение досугов		сопровождение досугов	организации культурно-досуговой деятельности	
--	-----------------------	--	-----------------------	--	--

7. Содержание лабораторных занятий не предусмотрено

8. Самостоятельная работа бакалавра

№ п/п	Задания и темы, выносимые на самостоятельную работу	Часы	Форма СРС*	Формируемые компетенции
1	Основные виды досуговой деятельности. Анимация.	25	Домашнее задание	ПК-2
2	Основные направления туристической индустрии развлечений	25	домашнее задание	ПК-2
3	Сущность, понятие, функции и структура досуга	25	домашнее задание	ПК-2
4	Формы досуговых мероприятий. Игра как форма организации досуговых мероприятий. Конструирование конкурсно-игровых программ	25	домашнее задание	ПК-2
5	Конструирование «игр по станциям». Разработка интеллектуальных игр. Планирование и анализ досуговых мероприятий	25	домашнее задание	ПК-2
6	Методика организации досуговых мероприятий. Методическое сопровождение досугов	24	домашнее задание	ПК-2

9. Использование рейтинговой системы оценки знаний.

При оценке результатов деятельности обучающихся в рамках дисциплины «Технология и организация культурно-досуговой деятельности в гостиничном предприятии» используется рейтинговая система.

За экзамен студент может получить минимум 24 балла и максимум – 40 баллов.

Оценочные средства	Кол-во	Min, баллов	Max, баллов
Контрольная работа	2	18	30
Реферат	1	18	30
Тест		24	40
Итого:		60	100

10. Информационно-методическое обеспечение дисциплины

10.1 Основная литература

При изучении дисциплины «Технология организации культурно-досуговой деятельности в гостиничном предприятии» в качестве основных источников информации рекомендуется использовать следующую литературу.

Основные источники информации	Кол-во экз.
1. Организация сервисного обслуживания в туризме: Учебное пособие / Т.А. Джум, С.А. Ольшанская. - М.: Магистр: НИЦ ИНФРА-М, 2015. - 368 с.	ЭБС «Znaniyum.com» http://znaniyum.com/bookread2.php?book=478441 Доступ из любой точки интернета после регистрации с IP-адресов КНИТУ
2. Анимационный менеджмент в туризме: учебное пособие : 2-е изд., перераб. и переем. / Е. М. Приезжева ; Российская международная академия туризма. М. : Советский спорт, 2014. -239 с.	ЭБС «Консультант студента» www.studentlibrary.ru/doc/ISBN9785971807490-SCN0002.html?SSr=360133ed6012169138e950 Доступ из любой точки интернета после регистрации с IP-адресов КНИТУ
3. Тимохина, Т. Л. Технологии гостиничной деятельности: теория и практика : учебник для прикладного бакалавриата / Т. Л. Тимохина. — М. : Издательство Юрайт, 2017. — 336 с.	ЭБС «Юрайт» https://biblio-online.ru/book/EF87AFD9-EBE1-45CE-AC8D-CC90E957D038 Доступ из любой точки интернета после регистрации с IP-адресов КНИТУ
4. Современные формы обслуживания в ресторанном бизнесе: Учебное пособие/Т.А.Джум, Г.М.Зайко - М.: Магистр, НИЦ ИНФРА-М, 2015. - 528 с.	ЭБС «Znaniyum.com» http://znaniyum.com/bookread2.php?book=504888 Доступ из любой точки интернета после регистрации с IP-адресов КНИТУ

10.2 Дополнительная литература

В качестве дополнительных источников информации рекомендуется использовать следующую литературу:

Дополнительные источники информации	Кол-во экз.
1. Хайретдинова О.А. Организация досуга туристов: учебное пособие для студентов и преподавателей / О.А.Хайретдинова. – Уфа: Уфимский государственный университет экономики и сервиса, 2015. – 55 с.	ЭБС «Университетская библиотека Онлайн» http://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=445127&sr=1 Доступ из любой точки

	интернета после регистрации с IP-адресов КНИТУ
2. Управление потребительскими предпочтениями в сфере отечественного туризма и гостеприимства и основные направления реализации туристского : учебное пособие / А.Д. Чудновский, М.А. Жукова. — Москва : Федеральное агентство по туризму, 2014. — 290 с.	ЭБС «BOOK.ru» https://www.book.ru/book/919723 Доступ из любой точки интернета после регистрации с IP-адресов КНИТУ
3. Загорская Л.М. Теория и практика социально-культурного сервиса: учебное пособие / Л.М.Загорская. – Новосибирск: Изд-во НГТУ, 2013. – 78 с.	ЭБС «Университетская библиотека Онлайн» http://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=228892&sr=1 Доступ из любой точки интернета после регистрации с IP-адресов КНИТУ
4. Кривуля Н.Г. История анимации: Учебно-методическое пособие / Кривуля Н.Г. - М.:ВГИК, 2012. - 68 с	ЭБС «Znaniium.com» http://znaniium.com/bookread2.php?book=961690 Доступ из любой точки интернета после регистрации с IP-адресов КНИТУ
5. Сервисная деятельность : учебное пособие / В.Г. Велединский. — Москва : КноРус, 2013. — 175 с.	ЭБС «BOOK.ru» https://www.book.ru/book/917773 Доступ из любой точки интернета после регистрации с IP-адресов КНИТУ

10.3 Электронные источники информации

При изучении дисциплины «Технология организации культурно-досуговой деятельности в гостиничном предприятии» использование электронных источников информации:

1. Электронный каталог УНИЦ КНИТУ – Режим доступа: <http://ruslan.kstu.ru/>
2. ЭБС «Znaniium.com» - Режим доступа: <http://znaniium.com>
3. ЭБС «BOOK.ru» - Режим доступа: <https://www.book.ru>
4. ЭБС «Юрайт» - Режим доступа: <https://biblio-online.ru>
5. ЭБС «Университетская библиотека Онлайн» - Режим доступа: <http://biblioclub.ru>
6. ЭБС «Консультант студента» - Режим доступа: www.studentlibrary.ru

Согласовано:
Зав.сектором ОКУФ



11. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины

Оценочные средства для проведения текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации обучающихся и итоговой (государственной итоговой) аттестации разрабатываются согласно положению о Фондах оценочных средств, рассматриваются как составная часть рабочей программы и оформляются отдельным документом.

12. Материально-техническое обеспечение дисциплины (модуля)

В качестве материально-технического обеспечения дисциплины применяются мультимедийные средства; аудитория, оснащенная презентационной техникой (проектор, экран, компьютер/ноутбук, рабочее место преподавателя, оснащенное компьютером с доступом в Интернет, рабочие места студентов, оснащенные компьютерами с доступом в Интернет, предназначенные для работы в электронной образовательной среде.

13. Образовательные технологии

По дисциплине «Технология и организация культурно-досуговой деятельности в гостиничном предприятии» предусмотрено учебным планом 2 интерактивных лекционных занятий и 4 интерактивных практических занятий.

В соответствии с требованиями ФГОС ВО направление 43.03.03 Гостиничное дело реализация компетентностного подхода предусматривает использование в учебном процессе активных и интерактивных форм проведения занятий в сочетании с внеаудиторной работой с целью формирования и развития профессиональных навыков обучающихся.