

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.ОД.12 Визуальное программирование

по направлению подготовки: 01.03.02 «Прикладная математика и информатика»

по профилю «Прикладная математика и информатика»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: ИСУИР

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Интеллектуальных систем и управления информационными ресурсами»

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Визуальное программирование» являются

- а) формирование у студентов знаний, связанных с использованием теоретических знаний в области визуального программирования,
- б) формирование у студентов практических навыков программирования Windows-приложений, позволяющих творчески применять свои умения для решения задач разработки программного обеспечения и обработки информации в своей предметной области.

2. Содержание дисциплины «Визуальное программирование»:

Формы Windows и пользовательский интерфейс

Создание пользовательского интерфейса.

Дополнительные элементы управления

Панели инструментов, меню и события

Печать в Windows Forms

Расширенные возможности Windows Forms

Работа с данными

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) понятия: структура языка визуального программирования, функции языка визуального программирования, алгоритмы;
- б) для каких целей, и каким образом можно использовать визуальное программирование;
- в) особенности визуальных языков программирования.

2) Уметь:

- а) свободно владеть навыками постановки, алгоритмизации, программирования и решения простых инженерных задач в своей предметной области;
- б) строить Windows-приложения;
- в) компоновать сложные приложения с минимальными усилиями и временем; программировать для Windows с применением Windows Forms

3) Владеть:

- а) навыками практического визуального программирования конкретных задач в определенной языковой среде;
- б) информацией о возможностях языков визуального программирования различного уровня;
- в) информацией о современных тенденциях в области разработки языков визуального программирования.

Зав.каф. ИСУИР



Кирпичников А.П.