

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.ОД.11 Теория вычислительных процессов и структур

по направлению подготовки: 01.03.02 «Прикладная математика и информатика»
по профилю «Прикладная математика и информатика»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: ИСУИР

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Интеллектуальных систем и управления информационными ресурсами»

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Теория вычислительных процессов и структур» являются:

- а) формирование знаний о способах организации вычислительных процессов;
- б) обучение способам построения моделей программ;
- в) раскрытие сущности взаимодействующих и независимых вычислительных процессов;
- г) получение знаний об элементах теории программ.

2. Содержание дисциплины «Теория вычислительных процессов и структур»:

Понятие вычислительного процесса

Теория формальных грамматик

Конечные автоматы

Машины Тьюринга. Автоматы Мили и Мура

Сети Петри

Теория схем программ

Семантическая теория программ

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) модели вычислительных процессов;
- б) основные проблемы организации вычислительных процессов;
- в) основные понятия теории формальных грамматик.

2) Уметь:

- а) анализировать модели вычислительных процессов;
- б) анализировать схемы программ;
- в) строить модели программ.

3) Владеть:

- а) методами задания автоматов;
- б) методами построения сетей Петри;
- в) методами описания семантики программ.

Зав.каф. ИСУИР



Кирпичников А.П.