

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.ОД.10 Компьютерная графика

по направлению подготовки: 43.03.01 «Сервис»

по профилю «Сервис в индустрии моды и красоты»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: МТ

Кафедра-разработчик рабочей программы – Информатики и прикладной математики

1. Целями освоения дисциплины «Компьютерная графика» являются:

- а) формирование системы знаний о современных видах компьютерной графики; о методах и средствах компьютерной графики;
- б) обучение навыкам работы с современными средствами компьютерной графики, ее аппаратным обеспечением; навыкам работы различными пакетами компьютерной графики.
- в) приобретение умений подбора рациональных информационно-графических прикладных пакетов программ для решения графических задач;

2. Содержание дисциплины «Компьютерная графика»

Тема 1. Определение и основные задачи компьютерной графики. Области применения компьютерной графики. Виды компьютерной графики. Классификация современного программного обеспечения обработки графики.

Тема 2. Аппаратное обеспечение компьютерной графики. Устройства ввода и вывода графических изображений, их основные характеристики.

Тема 3. Представление графических данных. Понятие цвета. Виды цветовых моделей их достоинства и недостатки. Алгоритмы сжатия. Форматы графических файлов.

Тема 4. Векторная графика. Математические основы векторной графики. Достоинства и недостатки векторной графики. Примеры векторных редакторов.

Тема 5. Растровая графика. Понятие растровой графики и свойств растрового изображения. Разрешение. Достоинства и недостатки растровой графики. Примеры растровых редакторов.

3. В результате освоения дисциплины «Компьютерная графика» обучающийся должен:

- 1) Знать: а) современные тенденции развития графики и дизайна;
- б) методы и средства компьютерной графики и геометрического моделирования;
- в) основы векторной и растровой графики;
- г) архитектуру основных аппаратных и программных средств работы с графикой;
- д) вопросы реализации алгоритмов компьютерной графики с помощью современных графических пакетов программ;
- е) реализовывать основные алгоритмы растровой и векторной графики; использовать графические стандарты и библиотеки.
- 2) Уметь: а) планировать процессы работы над графическим проектом, исходя из поставленной задачи;
- б) ориентироваться в различных пакетах компьютерной графики;
- в) применять навыки работы с различными видами графики, а также анализа и выбора графического пакета исходя из задач предприятия сервиса.
- 3) Владеть: а) методами отбора различных исходных материалов для работы в графическом пакете;
- б) основными приемами создания и редактирования изображений в векторных редакторах;
- в) навыками редактирования фотореалистичных изображений в растровых редакторах.

Зав.каф. МТ



Абуталипова Л.Н.