

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

Дисциплина	<u>Б1.О.23 «Основы программирования»</u>
Направление подготовки	<u>09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»</u> (шифр) (наименование)
Программа подготовки	<u>«Автоматизированные системы обработки информации и управления»</u>
Квалификация (степень) выпускника	<u>БАКАЛАВР</u>
Кафедра-разработчик рабочей программы	<u>АССОИ</u>

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Основы программирования» являются

- а) формирование у студентов знаний и умений написания несложных программ;
- б) приобретение студентами навыков использования стандартных функций и алгоритмов программирования;
- в) умение использовать стандартные типы данных и функции пользователя.
- г) умение производить отладку программных модулей.

2. Содержание дисциплины «Основы программирования»

Характеристики языка программирования высокого уровня C++, основные элементы программы.

Алфавит языка и лексическая структура.

Система типов языка C++.

Описание переменных, констант, типов.

Операторы языка C++.

Файловые типы.

Преобразование типов.

Функции в C++.

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

- 1) **Знать:** а) основные термины, определения и понятия, относящиеся к языку программирования C++;
б) структуры типовых алгоритмов;
в) набор основных стандартных функций и инструкций.
- 2) **Уметь:** а) пользоваться принципами структурного программирования;

б) выполнять алгоритмизацию и программирование инженерных задач на алгоритмическом языке С++;

в) уметь эффективно использовать системное математическое обеспечение ПЭВМ и уметь ориентироваться в прикладном программном обеспечении ПЭВМ;

3) **Владеть:** а) навыками работы в интегрированной среде программирования MS Visual Studio С++;

б) навыками работы с отечественными и зарубежными информационно-справочными материалами.

Зав. каф. АССОИ,
профессор



Р.Н. Гайнуллин