

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.ДВ.04.02 Объектно-ориентированное программирование

по направлению подготовки: 01.03.05 «Статистика»
по профилю «Бизнес-статистика и прогнозирование»
Квалификация выпускника: БАКАЛАВР
Выпускающая кафедра: БСМЭ

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Бизнес-статистики и математических методов в экономике»

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» являются:

- а) *формирование знаний* о методах обработки нечисловой информации;
- б) *обучение технологии* объектного и визуального программирования;
- в) сформировать умения разработки приложений с использованием объектов.

2. Содержание дисциплины:

Введение в объектно-ориентированное программирование (ООП) в среде VB .NET
Процедуры и функции. Процедура Sub main
Конструктора
Классы и частичные классы
Методы и свойства
Наследование. Абстрактные классы и интерфейсы
События и делегаты

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

- 1) Знать:
 - а) основные понятия ООП, - объект, метод, свойство, класс, инкапсуляция, наследование, встраивание, полиморфизм, библиотеки классов, шаблоны классов;
 - б) место, особенности и преимущества ООП при создании сложных программных продуктов;
 - в) особенности языка Visual Basic .NET.
- 2) Уметь:
 - а) использовать для решения аналитических и исследовательских задач современные технические средства и информационные технологии;
 - б) конструировать классы на Visual Basic .NET;
 - в) применять принципы наследования;
 - г) использовать конструктора;
 - д) использовать готовые библиотеки классов.
- 3) Владеть:
 - а) методами решения стандартных задач ООП;
 - б) средствами разработки объектов на языке Visual Basic .NET.

Зав.каф. БСМЭ



Аксянова А.В.