

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

«Инженерная и компьютерная графика»

по направлению подготовки: 29.03.04 «Технология художественной обработки материалов»

по профилю «Дизайн и технология обработки материалов»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: Архитектура и дизайн изделий из древесины

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Инженерная компьютерная графика и автоматизированное проектирование»

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Инженерная и компьютерная графика» являются:

- а) формирование знаний о методах проецирования, о закономерностях изображения пространственных объектов на плоском чертеже;
- б) развитие способностей пространственного мышления.

2. Содержание дисциплины «Инженерная и компьютерная графика»:

Эпюр Монжа. Правила оформления чертежа

Позиционные задачи

Изображения: виды, разрезы, сечения

Многогранники

Резьба. Резьбовые соединения

Составление и работа с конструкторской документацией

Изучение пакета прикладных программ.

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

- 1. Знать:
 - а) основные понятия данной дисциплины;
 - б) методику расчета крепежных деталей.
- 2. Уметь:
 - а) применять методы создания 3D моделей для конструирования разрабатываемых изделий;
 - б) использовать стандарты для проектирования художественно-промышленных изделий.
- 3. Владеть:
 - а) методами расчета конструкций художественно-промышленных изделий;
 - б) методами составления конструкторской документации.

Зав.каф. АрД



Р.Р.Сафин