

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.ДВ.03.02 Технологии проектирования цифровых моделей поверхностей фигуры человека

по направлению подготовки: 29.04.05 «Конструирование изделий легкой промышленности»

для направленности (профиля) программы: «Организация коммерческой деятельности в сфере товаров и услуг легкой промышленности»

Квалификация выпускника: МАГИСТР

Выпускающая кафедра: КОиО

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Конструирование одежды и обуви»

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Технологии проектирования цифровых моделей поверхностей фигуры человека» являются:

- а) формирование знаний о технологии проектирования цифровых трехмерных моделей поверхности фигуры человека;
- б) обучение приемам выработки научно обоснованных решений вопросов построения современной размерной типологии;
- в) обучение способам применения методов бесконтактного измерения признаков фигур взрослого и детского населения для проектирования изделий легкой промышленности, правильной оценки морфологии человека;
- г) раскрытие сущности процессов, происходящих при определении антропометрических признаков фигур с использованием цифровых моделей поверхностей фигуры, проектировании макетов типовых фигур и промышленных манекенов.

2. Содержание дисциплины «Технологии проектирования цифровых моделей поверхностей фигуры человека»:

Методы измерений. Понятие о методах измерений. Представление о качестве измерений (тела человека). Методы измерений при проектировании одежды. Погрешности измерений фигуры. Бесконтактные методы получения размерных признаков. Современные методы проектирования моделей фигур Технологии проектирования цифровых моделей поверхностей фигур

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) характеристику морфологических признаков человека. Методику антропометрических исследований;
- б) программы и порядок проведения измерений взрослого и детского населения. Контактные методы антропологических измерений;
- в) бесконтактные методы антропологических измерений. Основные положения стереофотограмметрии для изучения размеров и формы тела человека. Технологии проектирования моделей поверхности фигуры.

2) Уметь:

- а) использовать современную литературу по вопросам измерения антропометрических размеров;
- б) проводить анализ возможностей современных приборов для бесконтактных измерений тела человека;
- в) оценивать качество и погрешности полученных измерений;
- г) обосновывать выбор метода проектирования цифровых моделей поверхности фигуры человека.

3) Владеть:

- а) навыками проведения измерений взрослого и детского населения, изучения и анализа современной литературы по предмету;

б) способностью изучать новые методы бесконтактного измерения размерных признаков человека;

в) готовностью к использованию и усовершенствованию современных методов проектирования цифровых моделей поверхности фигуры.

Зав.каф. КОиО



Махоткина Л.Ю.